

版 本	2019
-----	------

《互联网应用开发实训》

程序开发规范

项目名称:

项目类型:

☐应用程序 ☐微信小程序 ☐移动 APP

文档时间:

2019 年 9 月 12 日 12 时 24 分

学生姓名:

学生学号:

年级专业:

2017 级 信息管理与信息系统 本科

任课教师:

阮晓龙 冯顺磊(工程师) 路景鑫(工程师)

河南中医药大学信息技术学院

2019 年 8 月

目 录

一、序言	1
1.1 目的	1
1.2 基本原则	1
二、规范	2
2.1 注释	2
2.2 文件命名	2
2.3 类命名	2
2.4 类中变量命名	2
2.5 文件头信息	2
2.6 方法命名	2
2.7 参数命名	2
2.8 数组命名	2

一、序言

1.1 目的

制定静态化开发规范的目的意义。

1.2 基本原则

制定程序开发规范的基本原则。

二、规范

2.1 注释

制定类、方法、参数等的注释规范。

2.2 文件命名

制定文件命名规范。

2.3 类命名

制定 Class 命名规范。

2.4 类中变量命名

制定 Class 变量命名规范。

2.5 文件头信息

制定文件头信息规范。

2.6 方法命名

制定方法命名规范。

2.7 参数命名

制定参数命名规范。

2.8 数组命名

制定数组命名规范。