

实训四 静态开发

一、实训目的

- 1、了解 Web 前端开发规范；
- 2、掌握 Web 前端开发的标准；
- 3、了解 Web 前端开发常用工具。

二、实训学时

6 学时

三、实训类型

综合型

四、实训需求

1、硬件

每组 11 人，配备计算机 11 台，不低于双核 CPU、8G 内存、500GB 硬盘，开启硬件虚拟化支持。

2、软件

操作系统：Windows 10 Pro x86_64；

应用软件：Visual Studio Code，微信开发者工具，FileZilla Client。

3、网络

计算机使用固定 IP 地址接入局域网，并支持对互联网的访问；

每组提供 11 个局域网固定 IP 地址。

4、素材

无。

五、实训任务

- 1、依据静态化开发规范，遵照原型设计成果完成项目静态开发工作；
- 2、完成静态化开发成果的兼容性开发测试工作。
- 3、将静态化开发成果发布至代码托管系统；

六、实训考核要求

- 1、提交静态开发成果至代码托管系统。

七、实训内容及步骤

1 了解前端开发规范

静态化开发前，需先了解开发规范，前端开发规范大致包括以下五项。

(1) 基本原则

例如：HTML、CSS、JS 代码分离，不同行为代码实现高内聚低耦合。

(2) 文件命名规范

例如：所有文件夹及文件使用英文命名等。

(3) HTML 规范

例如：文档类型声明及编码：统一为 html5 声明类型（UTF-8）。

(4) CSS 规范

尽量减少使用影响性能的属性，比如 position: absolute、float: right。

(5) JavaScript 规范

函数命名：首字母小写驼峰式命名。

本次实训推荐使用 W3Cschool 提供的前端开发规范进行参考，其访问地址为 <https://www.w3cschool.cn/webdevelopment>。

2 静态开发

基于《项目原型设计成果》，并遵照静态开发规范进行静态化开发。

3 静态开发测试

(1) 兼容性测试

完成静态化开发成果的兼容性测试。

兼容性测试包括不同浏览器兼容性测试、不同分辨率兼容性测试、不同机型的兼容性测试。

(2) 标准性校验

W3C 提供权威的免费在线验证工具，可以检测前端开发中的各式网页文档是否符合 W3C 制定的国际标准，包括 HTML、CSS 等代码的校验，请使用在线平台完成标准型校验。

①网页 HTML 在线验证：<http://validator.w3.org>

②网页 CSS 在线验证：<http://jigsaw.w3.org/css-validator>

③网页链接在线验证：<http://validator.w3.org/checklink>

4 提交代码

整理静态开发成果并提交至代码托管系统。

八、实训附件

无