

实训七 部署运行

一、实训目的

- 1、了解项目部署的基本架构；
- 2、掌握作品发布系统的使用方法。

二、实训学时

6 学时

三、实训类型

综合型

四、实训需求

1、硬件

每组 11 人，配备计算机 11 台，不低于双核 CPU、8G 内存、500GB 硬盘，开启硬件虚拟化支持。

2、软件

操作系统：Windows 10 Pro x86_64；

应用软件：VirtualBox 6.0，XShell，FileZilla Client，Android Studio，微信开发者工具。

3、网络

计算机使用固定 IP 地址接入局域网，并支持对互联网的访问；
每组提供 11 个局域网固定 IP 地址。

4、素材

无

五、实训任务

- 1、将原型设计成果发布至作品发布系统；
- 2、将静态化开发成果发布至作品发布系统；
- 3、将开发接口案例成果发布至作品发布系统；
- 4、将项目开发成果发布至作品发布系统。

六、实训考核要求

- 1、提交《互联网应用开发实训-部署指南-2018 级-信管-学号-姓名》文档。

七、实训内容及步骤

1、原型设计成果发布

将 Axure 原型工具生成的 HTML 文件放置 Web 服务器目录中，配置发布。

2、静态化开发成果发布

将静态化开发成果文件放置 Web 服务器目录中，配置发布。

3、开发接口案例成果发布

将开发接口案例成果文件放置 Web 服务器目录中，配置发布。

4、项目开发成果发布

(1) 管理系统类项目

将项目开发成果文件放置 Web 服务器目录中，配置发布。

(2) 网站服务类项目

将项目开发成果文件放置 Web 服务器目录中，配置发布。

(3) 移动应用类项目

使用微信开发者工具将项目开发成果发布至微信小程序管理平台预览。

八、实训附件

《附件 05：部署指南-模板》