

实训二 开发第一个互联网应用服务

一、实训目的

- 1、了解微信小程序框架结构；
- 2、掌握互联网应用服务开发的方法。

二、实训学时

4 学时

三、实训类型

综合型

四、实训需求

1、硬件

每组配备计算机 6 台，不低于双核 CPU、8G 内存、500GB 硬盘，开启硬件虚拟化支持。

2、软件

操作系统：Windows 10；

应用软件：微信开发者工具。

3、网络

计算机使用固定 IP 地址接入局域网，并支持对互联网的访问。

4、素材

无。

五、实训任务

- 1、完成微信小程序项目创建；
- 2、完成应用服务首页的开发；
- 3、完成应用服务内容页的开发。

六、实训考核

无

七、实训内容及步骤

1、创建项目

双击打开“微信开发者工具”。

登录后，点击创建项目，填写“项目名称”，选择“目录”，填写“AppID”，“开发模式”

选择“小程序”，“初始模板”选择“默认模板”，语言选择“JavaScript”，如图 2-1 所示。



图 2-1 创建小程序项目

2、微信小程序结构说明

小程序创建完成之后，将会出现四种类型的文件，主要有：

- .json 为 JSON 配置文件，类似 Web 前端的 Config
- .wxml 为 WXML 模板文件，类似 HTML 文件
- .wxss 为 WXSS 样式文件，类似 CSS 文件
- .js 为 JS 脚本逻辑文件

详细说明参见：

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/quickstart/code.html>

①.json 文件

JSON 是一种数据格式，并不是编程语言，在小程序中，JSON 扮演的静态配置的角色。

小程序根目录下的 app.json 文件是当前小程序的全局配置，包括了小程序的所有页面路径、界面表现、网络超时时间、底部 tab 等。

②.wxml 文件

网页编程采用的是 HTML+CSS+JS 这样的组合，其中 HTML 是用来描述当前这个页面的结构，CSS 用来描述页面的样子，JS 通常是用来处理这个页面和用户的交互。在小程序中 WXML 充当的就是类似 HTML 的角色，不同的是标签名字不一样，小程序主要使用 view、button、text 等标签，此外还可以使用 wx:if、{{}} 等表达式。

③.wxss 文件

WXSS 具有 CSS 的大部分特性，除此之外小程序还做了扩充和修改，包括新增了尺寸单位、提供全局和局部样式等。

④.js 文件

交互以及脚本逻辑文件，除了基本的 JS 功用外，还可调用小程序提供的 API。

3、规划微信小程序的项目目录结构

小程序创建完成之后，双击打开 app.json 文件，在 pages 节点处，规划页面：index、show 即开发的应用服务由首页、内容页组成。

```
"pages":[
  "pages/index/index",
  "pages/show/show"
],
```

修改完成之后，进行保存，将自动生成对应页面。

4、开发第 1 个微信小程序

打开 `pages/index/index.wxml` 页面，进行静态开发，首页只展示“首页”标题及列表，效果如图 2-2 所示，并在列表上加上跳转链接，可跳转至内容页，效果如图 2-3 所示。



图 2-2 首页

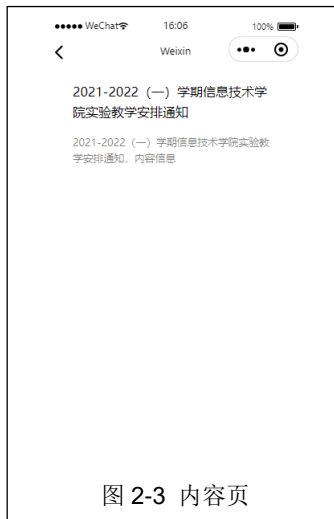


图 2-3 内容页

为了快速呈现效果，可直接使用微信小程序提供的 WeUI 组件库，通过 `useExtendedLib` 扩展库的方式引入，可快速呈现出预览效果，并且还不计入代码包大小，其使用方式为在 `app.json` 文件中开启，代码如下。

```
"useExtendedLib": {
  "weui": true
}
```

八、附件

《附件 01：开发第一个互联网应用服务-开发案例》