

实训六 前端开发

一、实训目的

- 1、了解微信小程序开发规范；
- 2、了解微信小程序开发标准；
- 3、掌握微信小程序开发语言与框架。

二、实训学时

4 学时

三、实训类型

创新性

四、实训需求

1、硬件

每组配备计算机 6 台，不低于双核 CPU、8G 内存、500GB 硬盘，开启硬件虚拟化支持。

2、软件

操作系统：Windows 10；

应用软件：Git，TortoiseGit、微信开发者工具。

3、网络

计算机使用固定 IP 地址接入局域网，并支持对互联网的访问。

4、素材

无。

五、实训任务

- 1、依据微信小程序开发规范，遵照原型设计成果完成前端开发工作；
- 2、将前端开发成果发布至项目管理平台。

六、实训考核

- 1、提交前端开发成果至项目管理平台。

七、实训内容及步骤

1、了解前端开发规范

前端开发前，需先了解开发规范。

微信小程序前端开发规范与 web 前端开发大致相同，可包括以下六项。

(1) 基本原则

例如：HTML、CSS、JS 代码分离，不同行为代码实现高内聚低耦合。

(2) 文件命名规范

例如：所有文件夹及文件使用英文命名等。

(3) WXML 规范

例如：标签尽量少、减少行代码。

(4) WXSS 规范

例如：尽量减少使用影响性能的属性，比如 `position: absolute`、`float: right`。

(5) JavaScript 规范

例如：函数命名使用首字母小写驼峰式命名。

(6) JSON 规范

例如：开发中使用的前端配置尽量放在该文件中。

本次实训推荐使用官网提供的前端开发规范进行参考，其访问地址为：<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/>。

2、前端开发

基于《项目原型设计成果》，遵照微信小程序开发规范进行前端开发。

3、前端开发测试

(1) 兼容性测试

完成前端开发成果的兼容性测试。

- ①操作系统（如 Android、IOS、HarmonyOS 等）的兼容性测试；
- ②不同机型的兼容性测试；
- ③不同微信版本的兼容性测试。

八、附件

无。