

网络应用技术

第1讲：以太网基础

河南中医药大学信息技术学院
《网络应用技术》课程教学组

本章教学计划

- 网络体系结构
- 认识以太网
- 以太网拓扑结构的变迁
- 以太网传输介质
- 以太网适配器



一、再谈网络体系结构

1.1 为什么要把网络分层？



1.再谈网络体系结构

□ 思考：为什么要把网络分层？

- 整个网络通信的过程是十分复杂的，可以推知，作为计算机网络通信理论基础的协议，必定也是一个庞大复杂的体系。如果只把网络通信当作一个整体来对待，那么理解、研究这个处理过程会特别困难。
- **解决方法**：就是把整个网络通信过程设计成一个**分层模型**。
- “分层”可以把庞大而复杂的问题转化为若干较小的局部问题，更有利于网络通信过程的研究和实现。



1.再谈网络体系结构

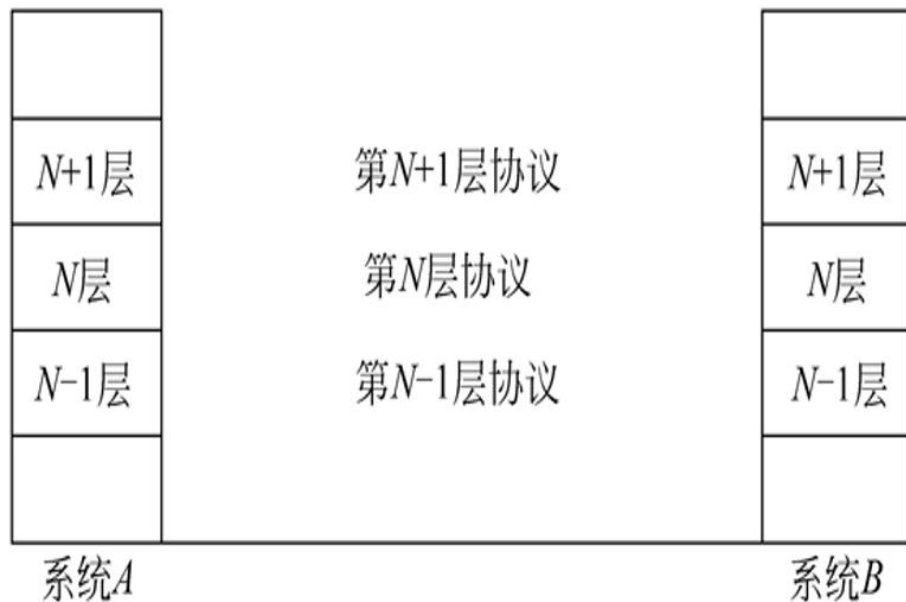
□ 思考：网络分层设计具有什么特点？

- **各层独立**：各层之间是独立的，某一层可以使用其下层提供的服务而不需要知道服务是如何实现的。
- **灵活性好**：当某一层发生变化时，只要其接口关系不变，则这层以上或以下的各层均不受影响。
- **结构上可分割开**：各层可以采用最合适的技术来实现。
- **易于实现和维护**：这种结构使得实现和调试一个庞大而又复杂的系统变得易于处理，因为整个的系统已被分解为若干个相对独立的子系统
- **促进标准化**：因为每层的功能及其所提供的服务都已有了精确的说明。分层设计促进了标准化工作的开展，各个层次的标准化使得不同系统之间更容易进行协作和互联，推动了整个行业的发展和进步。

1.再谈网络体系结构

□ 网络分层设计的应用

- 分层的体系结构将庞大复杂的网络协议分成不同的层次，每层功能不同。
- 由于有了网络体系结构的规范，网络开发人员就可以根据协议设计每一层的软件程序或是硬件设备。



1.再谈网络体系结构

□ 网络分层设计的应用

- 1974年IBM公司宣布了它研制的系统网络体系结构 SNA (System Network Architecture)，它是按照分层的方法制定的。
- DEC公司也在七十年代末开发了自己的网络体系结构—数字网络体系结构 (Digital Network Architecture, DNA)。
- 有了规范的网络体系结构, 一个公司所生产的各种机器和网络设备就可以非常容易地被连接起来。
- 不同的网络体系结构带来的问题: 由于各个公司设计的网络体系结构各不相同, 所以不同公司之间的网络不能互连互通。

怎么办?

一、再谈网络体系结构

1.2 OSI和TCP/IP



1.再谈网络体系结构

□ 讨论:

- 以“分层”为核心的网络体系结构有哪些标准？
- 互联网（Internet）的分层标准是什么？

1.再谈网络体系结构

□ OSI网络参考模型

- 为了实现不同厂家生产的计算机系统之间以及不同网络之间的数据通信,就必须遵循相同的网络体系结构模型,否则异种计算机就无法连接成网络。
- 1984年,国际标准化组织(ISO)提出了开放系统互连模型(open system interconnection reference model),简称OSI/RM。

1.再谈网络体系结构

□ OSI网络参考模型

■ OSI的七层网络模型

- 应用层：为网络应用提供服务
- 表示层：数据表示，格式转换
- 会话层：在用户间建立会话关系
- 传输层：提供可靠的端到端服务
- 网络层：统一寻址方式，实现不同网络间的分组交换
- 数据链路层：通过点到点或广播信道传送帧
- 物理层：实现比特流的传输

1.再谈网络体系结构

□ OSI网络参考模型

■ OSI的不足

- OSI 的专家们在完成 OSI 标准时没有商业驱动力；
- OSI 的协议实现起来过分复杂，且运行效率很低；
- OSI 标准的制定周期太长，使得其标准化设备无法及时进入市场；
- OSI 的层次划分并不太合理，有些功能在多个层次中重复出现

1.再谈网络体系结构

□ TCP/IP

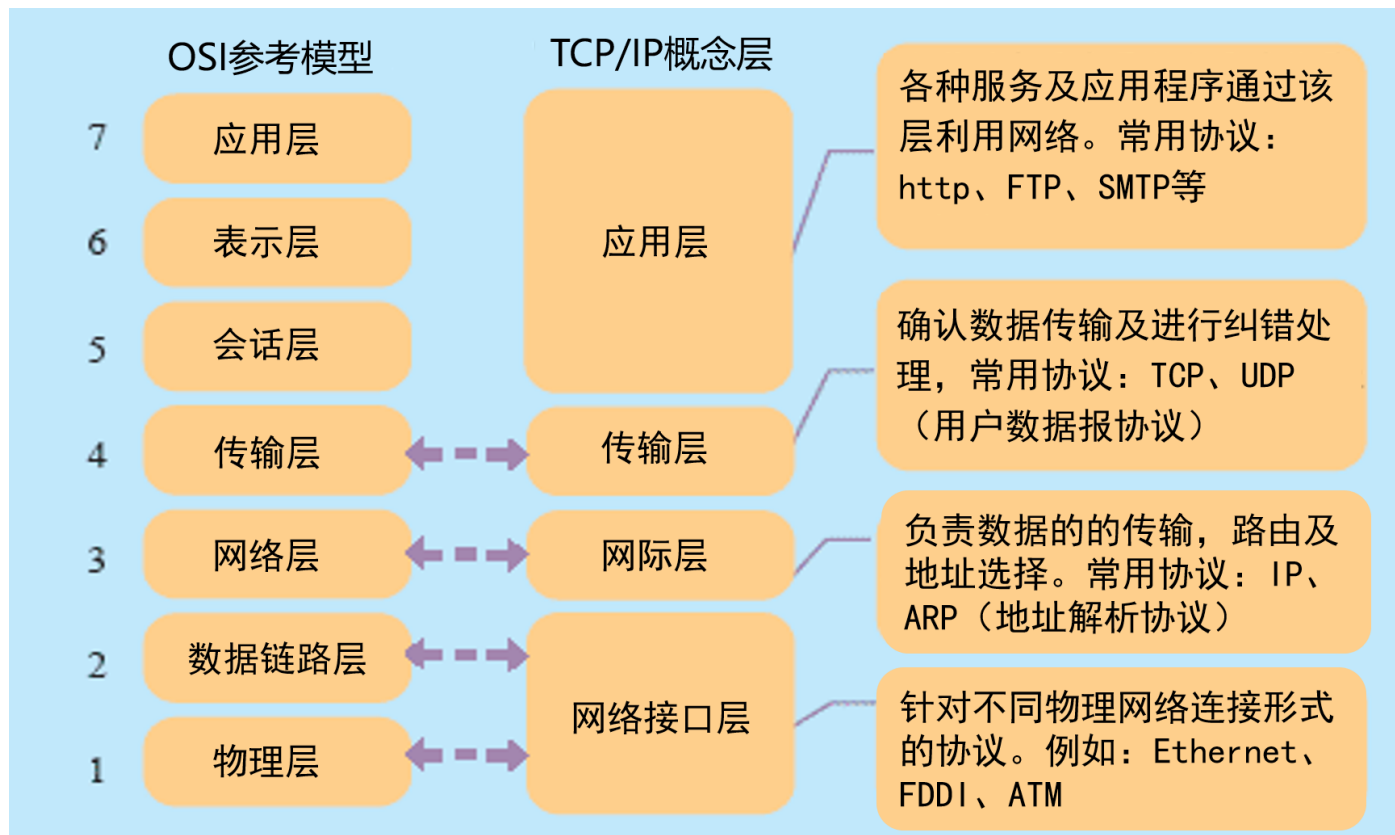
- 现代互联网（Internet）的前身，是美国的ARPAnet（阿帕网）；
- 20世纪70年代，当时的ARPA为了实现异种网络间的互连，大力资助网间网技术的开发与研究。
- 1973年9月，美国斯坦福大学的文顿. 瑟夫与卡恩提出了TCP/IP协议。1983年，ARPANET全部转换成了TCP/IP协议。
- 目前，大部分的计算机系统都安装有相应的TCP/IP协议。
- TCP/IP是互联网（Internet）事实上的标准协议。

1.再谈网络体系结构

□ TCP/IP

- TCP/IP是一种异种网络互连的通信协议，**不仅如此，TCP/IP同样也适用于在一个局域网中实现计算机间的互连通信。**
- TCP/IP是一个协议族，其中TCP（传输控制协议）和IP（网际协议）是两个重要的协议。TCP/IP是目前被广泛使用的网络协议，几乎所有的厂商和操作系统都支持它。

1.再谈网络体系结构



TCP/IP与OSI对比

1.再谈网络体系结构

□ TCP/IP

■ 引申理解：TCP/IP的网络接口层

- 实际上TCP/IP协议体系没有真正描述这一层的实现，只是要求能够提供给其上层——网际层（又叫网络互连层）一个访问接口，它负责通过网络发送和接收IP数据报。由于这一层次未被定义，所以其具体的实现方法将随着具体网络类型的不同而不同。
- TCP/IP允许主机连入网络时使用多种现成的协议，例如局域网协议或其他一些协议。在该层中包括各种物理网协议，例如以太网协议（或IEEE 802.3）、局域网Token Ring 的 IEEE 802.5、分组交换网的X.25等。

1.再谈网络体系结构

应用层	HTTP FTP TELNET SMTP	DNS RIP DHCP	
运输层	TCP	UDP	
网络层	IGMP ICMP IP ARP		
网络接口层	以太网	令牌环网	帧中继

TCP/IP的层次协议族

一、再谈网络体系结构

1.3 数据在网络中的传送方式.



1.再谈网络体系结构

□ 讨论:

- 为什么是“分组交换”，而不是电路交换或报文交换？
- 封装和解封装有什么作用？

1.再谈网络体系结构

□ 思考：网络通信过程中的问题

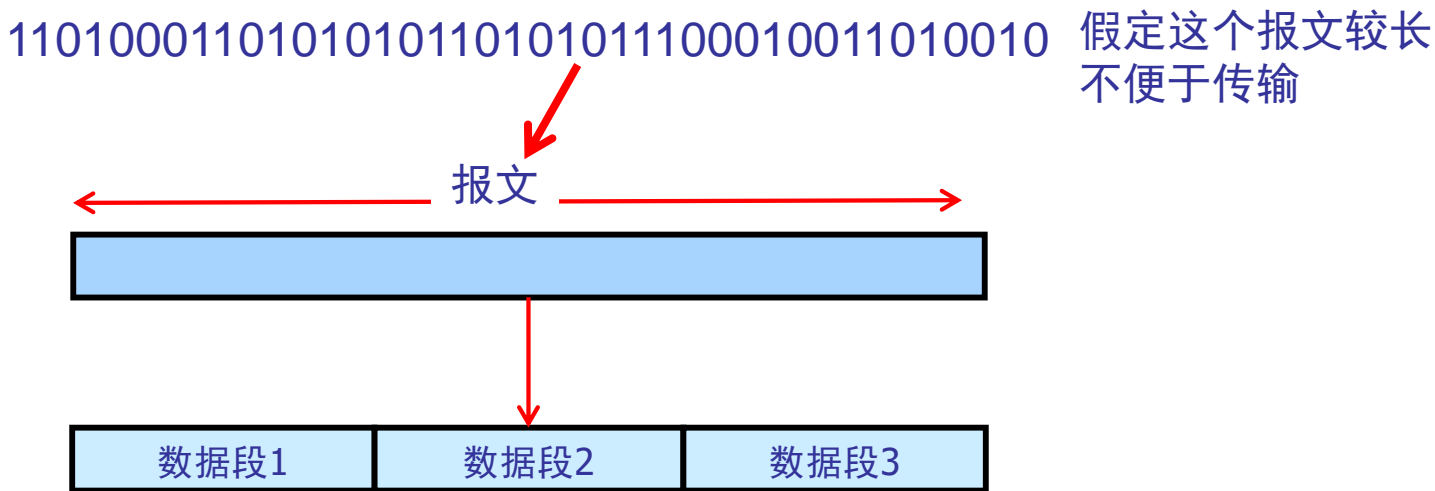
- 中途“丢信”，怎么办？
- “信”太长，一直占用“线路”，怎么办？
- 互联网的做法：
 - 把“信”拆分开，然后再发送出去！
 - 即分组交换



1.再谈网络体系结构

□ 分组交换 —— 把“信”拆开

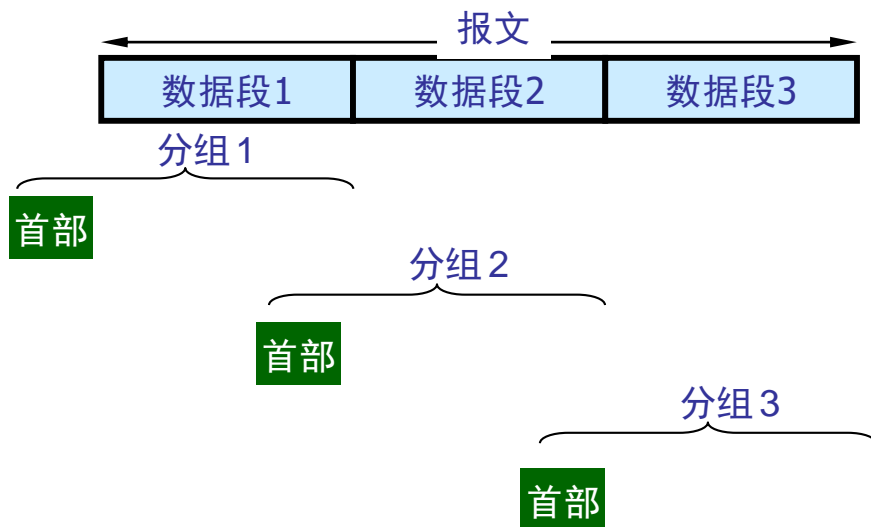
- 在发送端，先把较长的报文划分成较短的、固定长度的数据段。



1.再谈网络体系结构

□ 分组交换 —— 形成“分组”

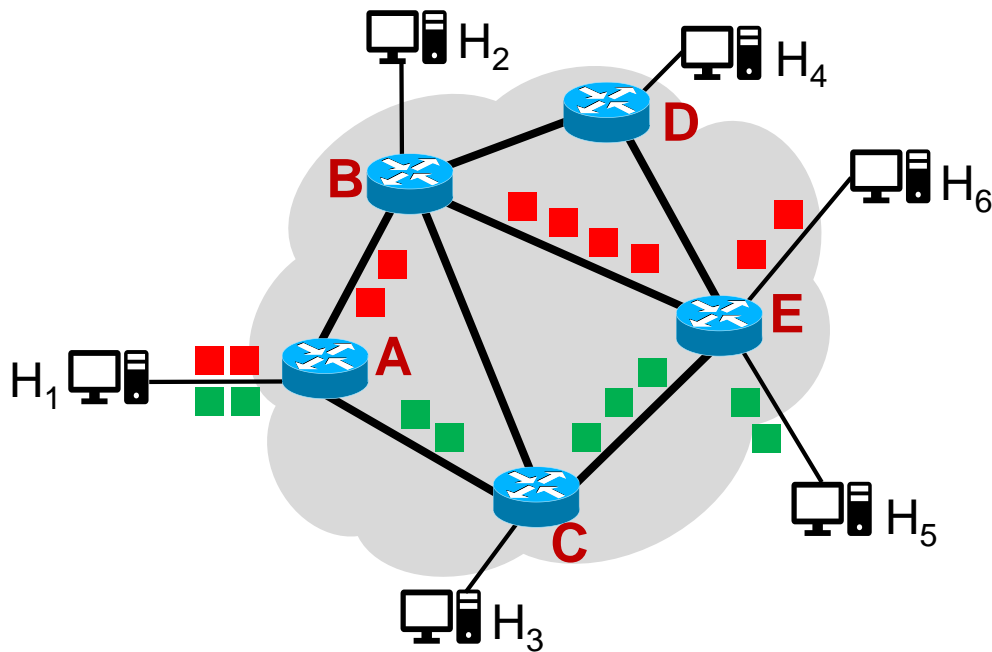
- 每一个数据段前面添加上包含地址等信息的首部构成一个数据分组



1.再谈网络体系结构

□ 分组交换 —— 路由器转发“分组”

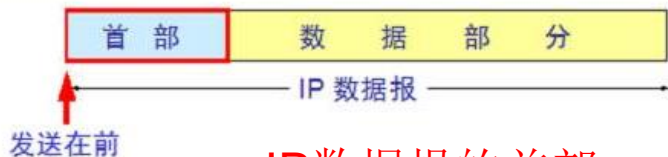
- 网络中的路由器接收分组，并根据路由表进行转发；
- 通常是发给下一个路由器，这样一个一个接力转发下去，直至到达目的地；



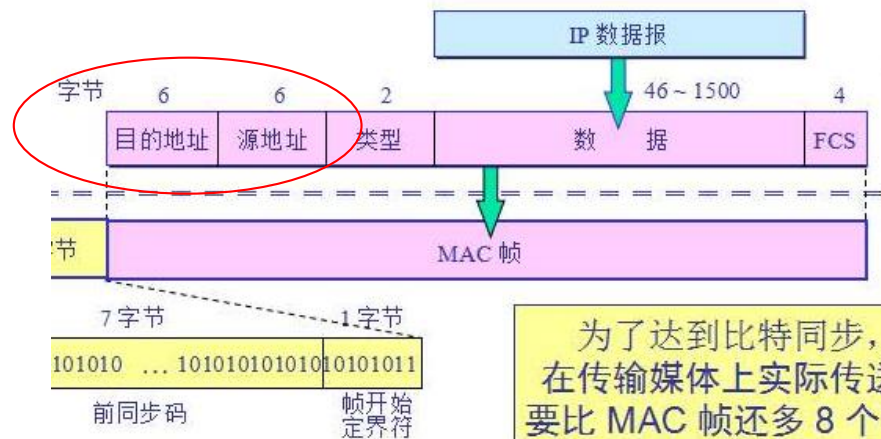
1.再谈网络体系结构

□ 分组交换 —— “首部”的重要性

- 由于分组的首部中，包含了目的地址和源地址等控制信息，使得每个分组能够在网络中独立的选择传输路径，并被正确的交付到终点。



IP数据报的首部



为了达到比特同步，在传输媒体上实际传送要比 MAC 帧还多 8 个字节！

帧的首部

1.再谈网络体系结构

□ 分组交换 —— 与电路交换、报文交换的对比

- 为了加深对分组交换的理解，《计算机网络》教材中还对比分析了电路交换和报文交换
- 三种交换方式的对比：
 - 若要连续传送大量的数据，且其传送时间远大于连接建立时间，则电路交换的传输速率较快。
 - 报文交换和分组交换不需要预先分配传输带宽，在传送突发数据时可提高整个网络的信道利用率。
 - 由于一个分组的长度往往远小于整个报文的长度，因此分组交换比报文交换的时延小，同时也具有更好的灵活性。

1.再谈网络体系结构

□ 数据在网络传递过程中的 —— 封装 / 解封装

- 根据网络协议，在网络每一层上的数据单元，又被称作“协议数据单元”，简称为PDU，每一层的PDU有其专有叫法，例如比特、帧、分组、报文段。
- 在发送方主机
 - 应用程序数据从上往下，经过应用层、传输层、网络层，到达数据链路层，在每一层，由该层协议添加相应的首部后，成为本层的PDU，例如传输层报文段到达网络层，添加首部后，成为“分组（packet）”；分组到达数据链路层，添加首部和尾部（FCS），成为帧；帧到达物理层，以比特流形式发送出去。
 - 在发送方主机上，要发送的数据从上往下，每到达一层就要添加该层的首部，这个过程称为“封装”。

1.再谈网络体系结构

□ 数据在网络传递过程中的 —— 封装 / 解封装

■ 在接收方主机：

- **物理层**：接收方主机收到比特流，并根据相关协议从中识别出帧（透明传输，识别出帧起始、帧末尾），然后向上提交给数据链路层。
- **数据链路层**：读取帧的尾部，完成帧校验（例如CRC），判断帧是否存在比特错误。读取帧的首部，根据其中的目的MAC地址，判断是否是发给自己的。若否则丢弃，若是则**剥去帧首部和尾部**，将其中的数据部分（即分组）向上提交给网络层。
- **网络层**：读取分组的首部中的信息，例如根据目的IP地址判断是否发给自己、根据片偏移值判断该分组所属的分片情况等。若是发给自己的，则**剥去首部**并将其中的数据部分向上提交给传输层。

1.再谈网络体系结构

□ 数据在网络传递过程中的 —— 封装 / 解封装

■ 在接收方主机：

- ▶ **运输层：**以TCP报文为例，运输层分析TCP报文首部中的“序号”等字段，利用滑动窗口协议实现可靠传输，根据“目的端口”字段，将报文发给应用层相应的应用进程。运输层剥去报文首部后，将数据内容提交给应用层。
- ▶ **应用层：**调取相应的应用进程对报文内容进行处理。

1.再谈网络体系结构

□ 数据在网络传递过程中的 —— 封装 / 解封装

■ 接收方主机的处理特点

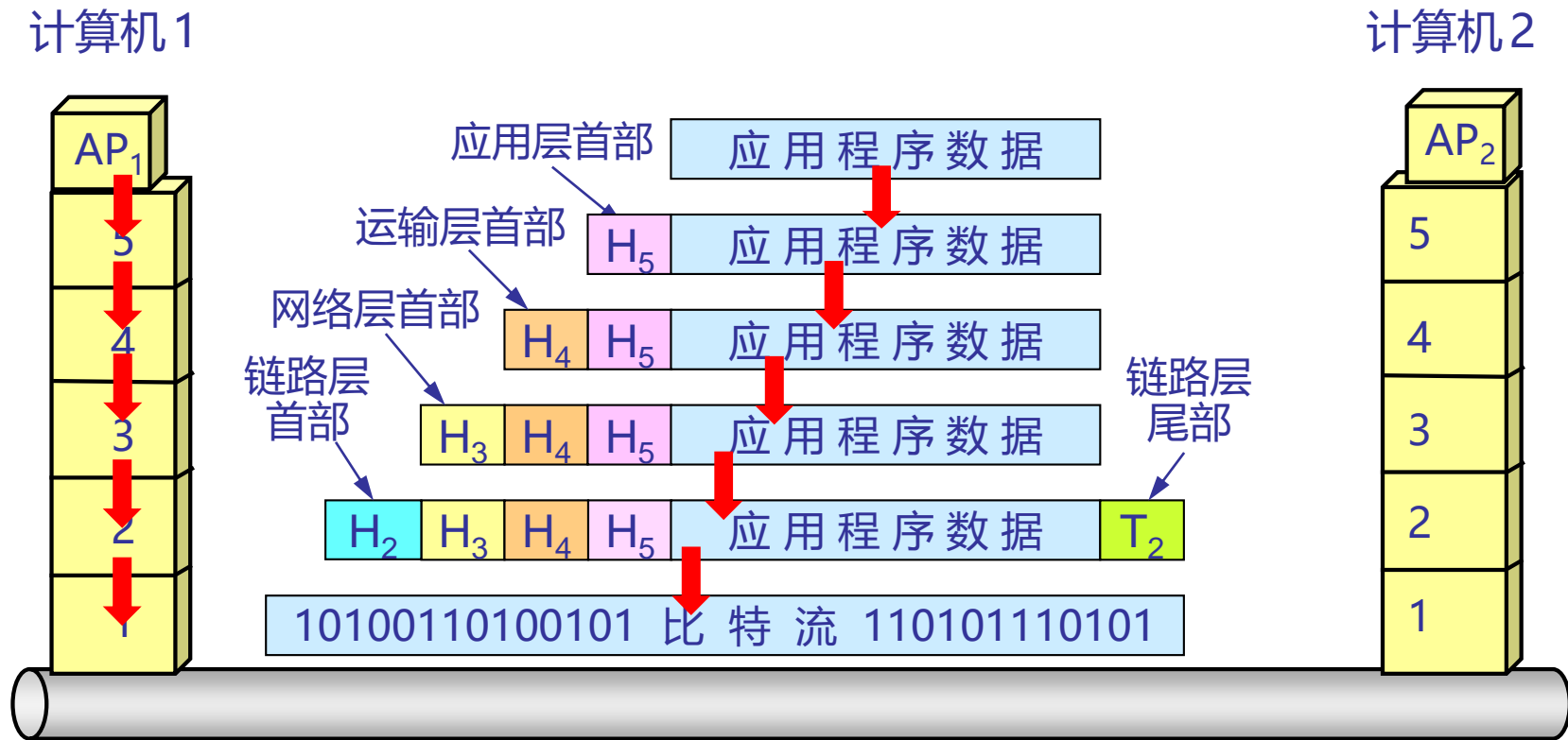
- ▶ 每一层的协议能处理的是对方“同层”添加的首部，即实现“同层之间的通信”。例如，接收方的链路层协议只能读取（理解）所收到帧的首部信息，而不能理解（也不需要理解）帧中的数据部分的含义，只需要将其提交给上层（网络层）即可。
- ▶ 在接收方主机中，从下向上，每一层都要“剥去”本层PDU的首部（链路层含尾部），然后向上层提交，这个动作被称为“解封装”。

1.再谈网络体系结构

◆动画演示

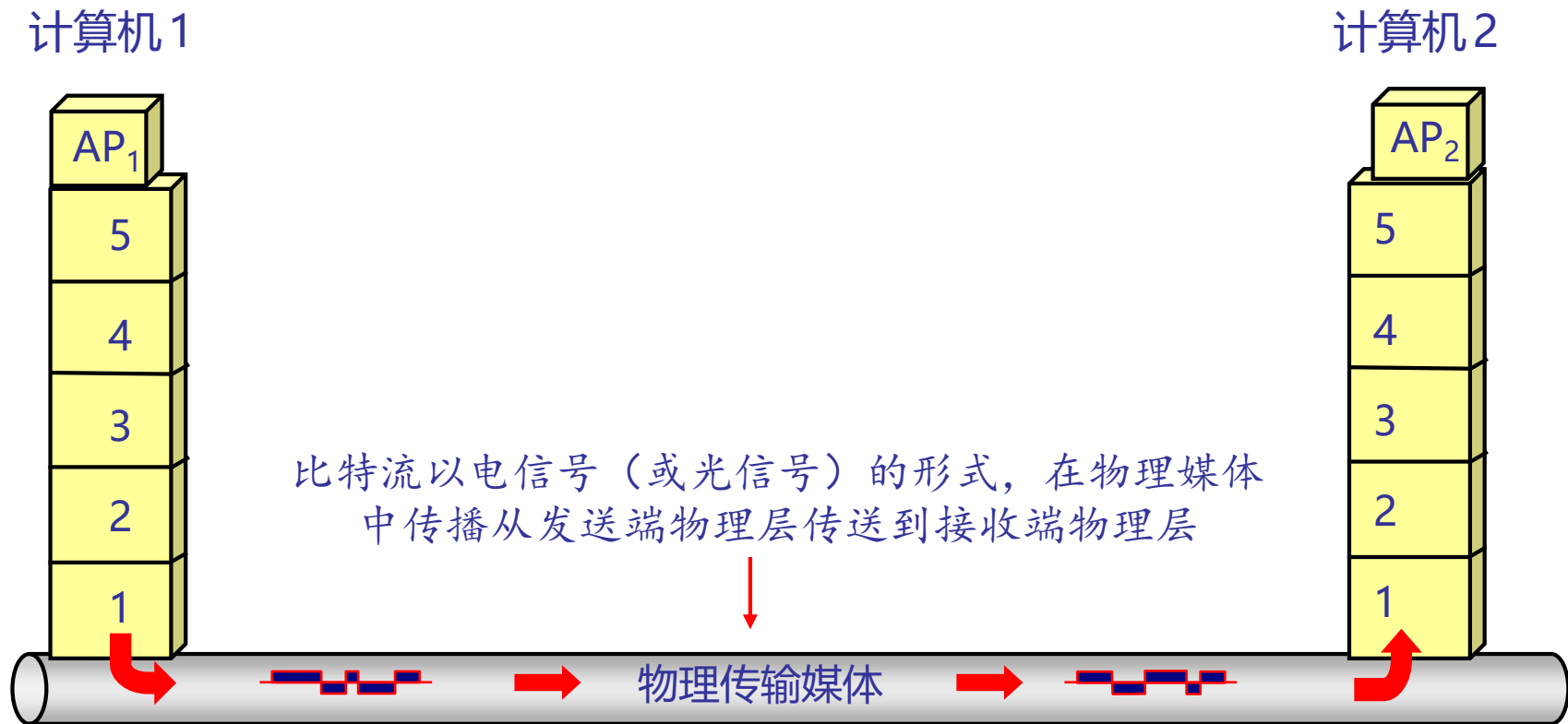
计算机1向计算机2发送数据的过程中，报文首部的变化
(以5层模型为例)

◆ 动画演示： (1) 发送方的“封装”过程

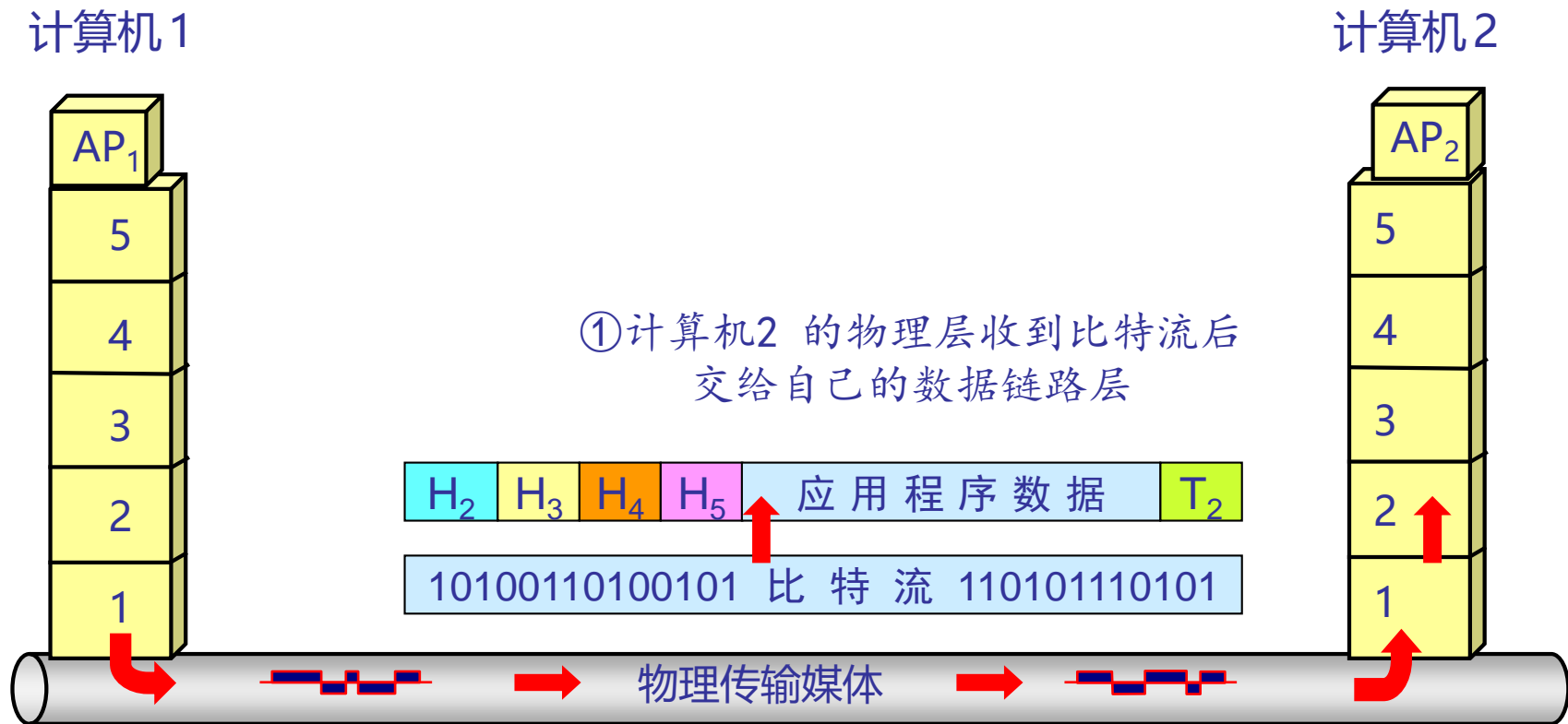


发送方的上述过程被称作“封装”

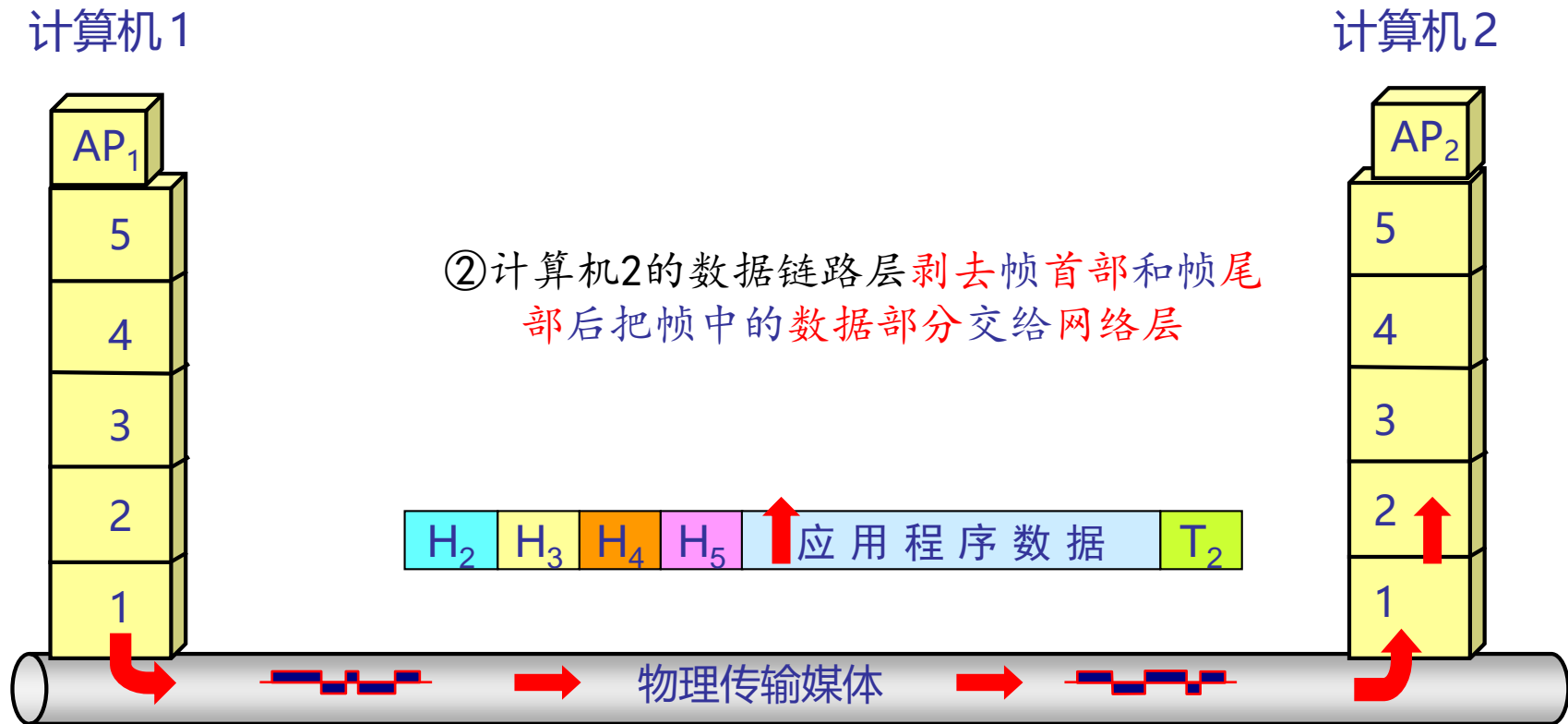
◆ 动画演示： (2) 比特流的传送



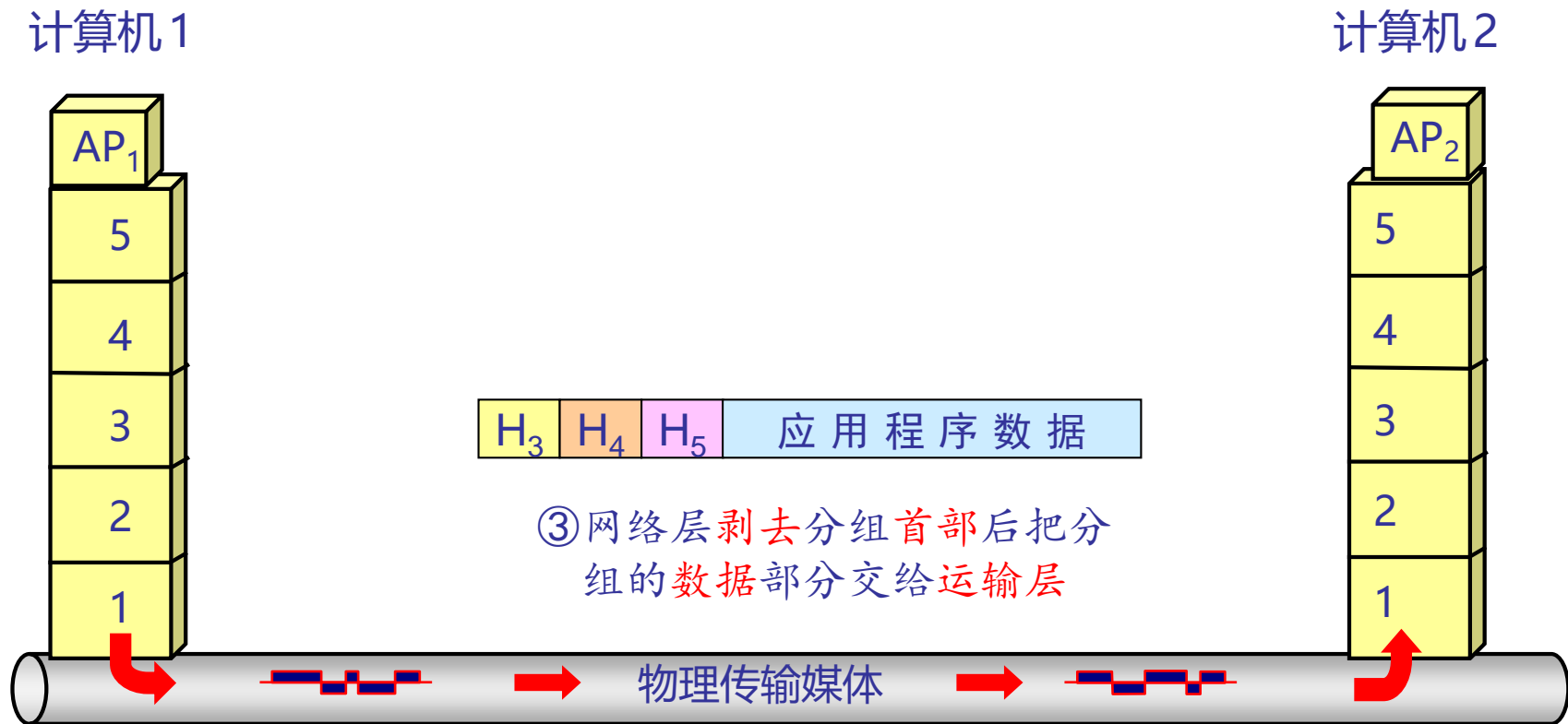
◆ 动画演示： (3) 接收方的“解封装”过程



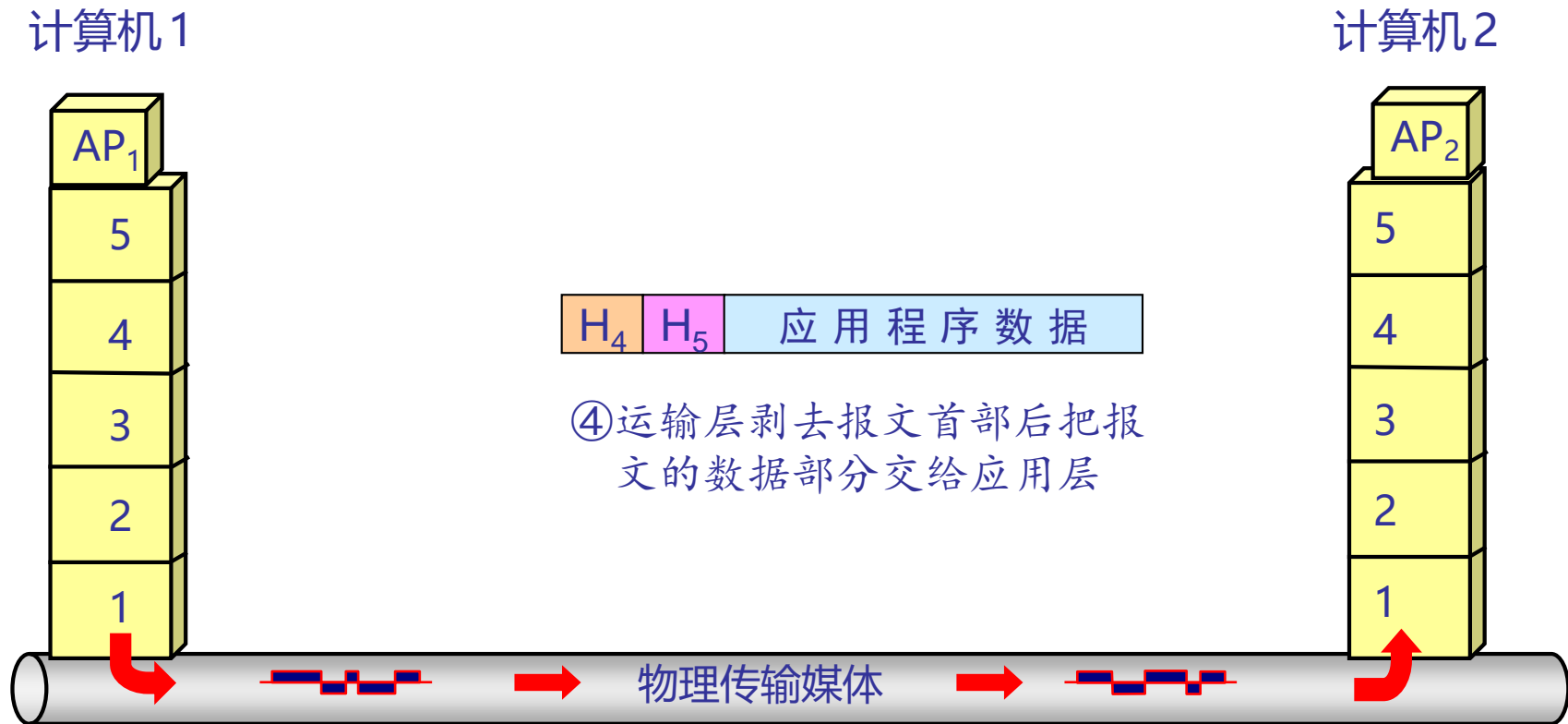
◆ 动画演示： (3) 接收方的“解封装”过程



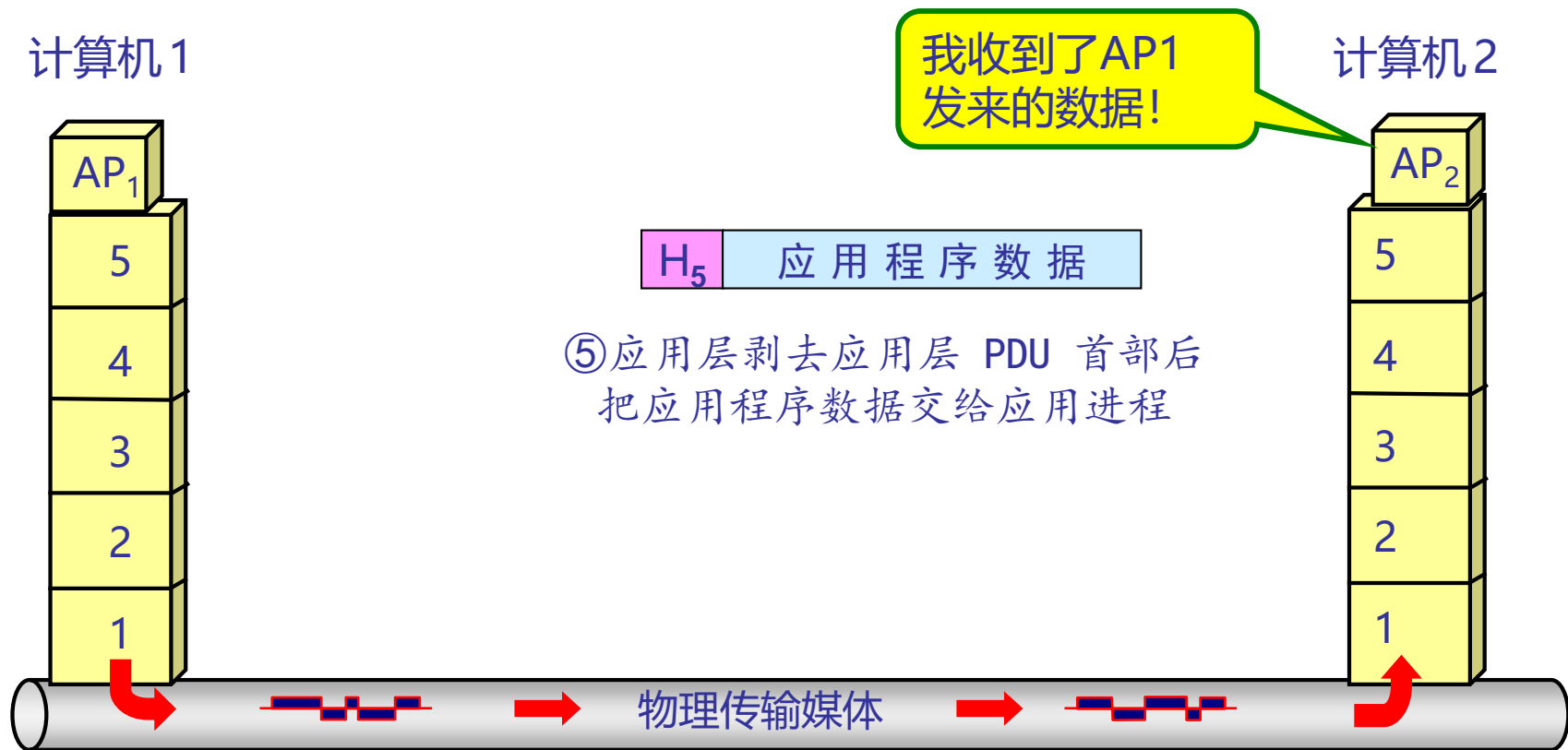
◆ 动画演示： (3) 接收方的“解封装”过程



◆ 动画演示： (3) 接收方的“解封装”过程



◆ 动画演示： (3) 接收方的“解封装”过程



二、认识以太网



2.认识以太网

□ 局域网的特点

- 网络所覆盖的地理范围比较小；
- 数据的传输速率比较高；
- 具有较低的延迟和误码率；
- 局域网的经营权和管理权属于某个单位；
- 协议简单、结构灵活、建网成本低、周期短、便于管理和扩充。

2.认识以太网

□ 局域网的介质访问控制方法

■ 早期局域网主要采用总线型拓扑结构，例如以太网。1985年IBM推出了环状的令牌环网。从这些网络拓扑结构可以看出，局域网一般采用**共享传输介质**的方式，这样可以节约成本，有效地提高设备利用率。但这也面临两个重要的问题：

- (1) 如何防止多个站点同时访问从而造成冲突；
- (2) 如何解决通信信道被某一站点长期占用；

2.认识以太网

□ 局域网的介质访问控制方法

- 不同的局域网体系采用了不同的方法来解决这两个问题，这种方法被称为“介质访问控制方法”。
- 不同的局域网由于介质访问控制方法不同，是不能直接相互通信的。
- IEEE802委员会制定的局域网标准主要有：
 - IEEE802.3-----CSMA/CD访问控制方法与物理层规范
 - IEEE802.4-----令牌总线访问控制方法与物理层规范
 - IEEE802.5-----令牌环访问控制方法

2.认识以太网

□ 以太网的诞生

- 1980年，Xerox公司与DEC、Intel三家公司宣布了一个10Mbps以太网标准，该标准的名称由这三家公司的英文首字母组合起来，即DIX以太网标准。1982年，DIX以太网标准进行了修订，发布了DIX Ethernet V2.0标准。
- IEEE 802委员会采用了原始DIX标准中描述的网络系统，并于1983年制定了第一个IEEE的以太网标准“IEEE802.3 CSMA/CD访问方法和物理层规范”。
- 以太网的两个标准DIX Ethernet V2与IEEE的802.3标准只有很小的差别，因此很多人也常把IEEE802.3局域网简称为“以太网”。

2.认识以太网

□ 以太网的快速发展

■ 以太网发展可以分为四个阶段：

- 传统以太网： 10Mbps的速率；
- 快速以太网： 100Mbps的速率；
- 千兆以太网： 1000Mbps的速率；
- 万兆以太网： 10,000Mbps的速率；

2.认识以太网

□ 以太网的快速发展

- IEEE802.3以太网标准被ISO接收为国际标准，这意味着以太网技术已成为一种世界性的标准，全球的销售商都可以生产适用于以太网系统的设备。
- 到了20世纪90年代，快速的发展，较好的兼容性，使得以太网在激烈竞争的局域网市场占有了统治地位，激烈竞争的局域网市场逐渐明朗。以太网在局域网市场中已经取得了垄断地位，并且几乎成了局域网的代名词。

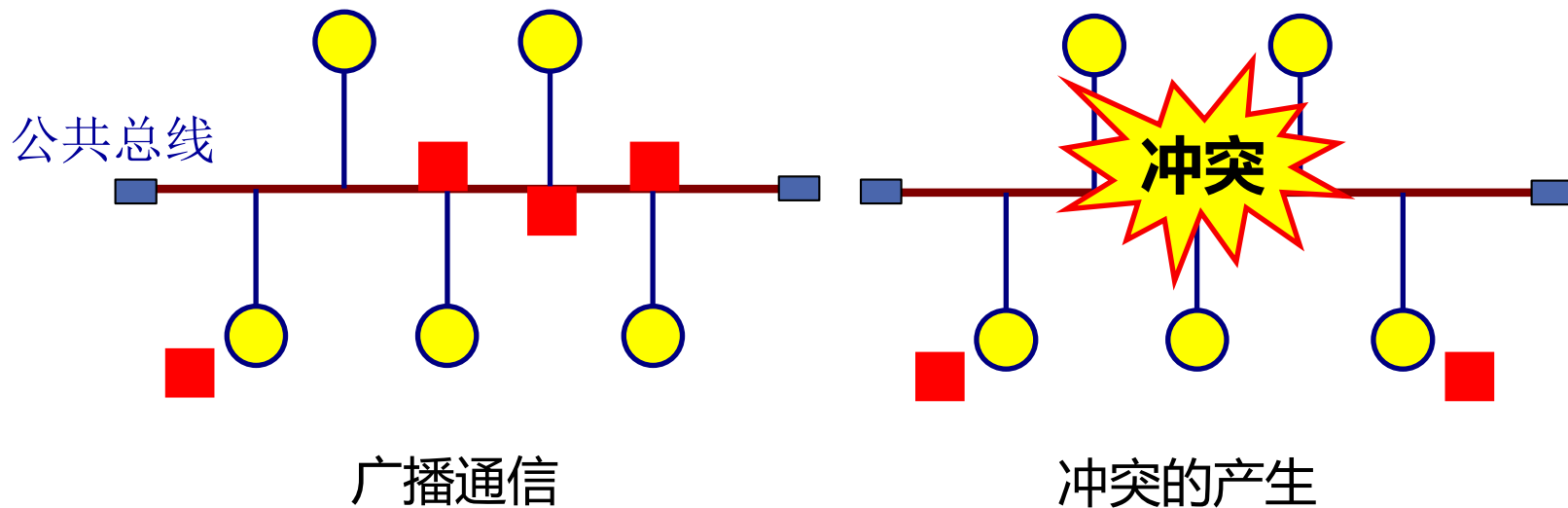
2.认识以太网

□ 传统以太网是如何实现介质访问控制的？

- 最早的以太网是将许多计算机都连接到一根总线上，当初认为这种方法既简单又可靠，因为在哪个时代普遍认为：有源器件不可靠，无源的电缆线最可靠。当一台计算机发送数据时，总线上所有计算机都能检测到这个数据。这种就是**广播通信方式**。
- 总线型以太网中，若网上有两个或两个以上工作站同时发送数据，在总线上就会产生信号的混合，哪个工作站都辨别不出真正的数据是什么。这种情况称数据冲突又称碰撞。
- 因此，总线型以太网中，在同一时间只能允许一台计算机发送信息，否则各计算机之间就会互相干扰，结果大家都无法正常发送数据。

2.认识以太网

◆动画演示：以太网通信中的“冲突”问题



2.认识以太网

□ 传统以太网是如何实现介质访问控制的？

- **CSMA/CD**：以太网采用的协调方法是使用一种特殊的协议CSMA/CD，它是载波侦听多路访问/碰撞检测（CSMA/CD, Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection）的缩写。
- CSMA/CD主要解决两个问题，**一是**各站点如何访问共享介质（即共享信道），**二是**如何解决同时访问造成的冲突。
- 以太网中的计算机每发送一个数据分组，就要执行一次CSMA/CD算法。

2.认识以太网

□ CSMA/CD的特点

■ 5句：多点接入、先听后发、边发边听、冲突停止、随机延迟后重发。

①**多点接入**：即可以有多个站点（计算机）接入该网络，每个站点都可以通过网络发送数据。

②**先听后发**：以太网中的每一个站点在发送数据之前先要检测一下共享的总线上是否有其他计算机在发送数据，如果没有，则可以发送，如果有，则暂时不要发送数据，等待一定时间后再检测，一旦发现总线空闲，就立即发送。这就是“载波侦听”的含义。

2.认识以太网

□ CSMA/CD的特点

③边发边听

站点在发送数据的同时需要继续侦听是否发生冲突。

因为可能有多个站点同时检测到共享信道（即总线）空闲，而造成同时发送数据。这就是所谓的“碰撞检测”，即计算机边发送数据边检测信道上的信号电压大小，以便判断自己在发送数据时其他站点是否也在发送数据。

2.认识以太网

□ CSMA/CD的特点

④冲突停止

若在数据发送期间检测到冲突，就立即停止发送。

出现碰撞时，总线上传输的信号会产生严重的失真，并且无法从中恢复出有用的信息来。因此，每一个正在发送数据的站点，一旦发现总线上出现了碰撞，发送方的适配器（网卡）就要立即停止发送，免得继续浪费网络资源，然后等待一段随机时间再次发送。

2.认识以太网

□ CSMA/CD的特点

⑤随机延迟后重发

以太网使用一种称为“截断二进制指数退避算法”的方式来解决冲突问题。这种算法让发生冲突碰撞的站点在停止发送数据后，不是立即再次发送数据，而是等待一个随机时间后，再次发送，即再次从“载波侦听”开始进行，从而减小重传时再次发生冲突的概率。

三、以太网拓扑结构的变迁

从拓扑结构了解以太网的通信特点



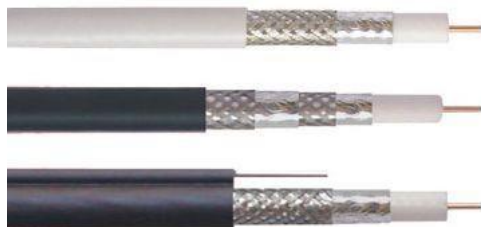
以太网拓扑结构的变迁

□ 总线型以太网

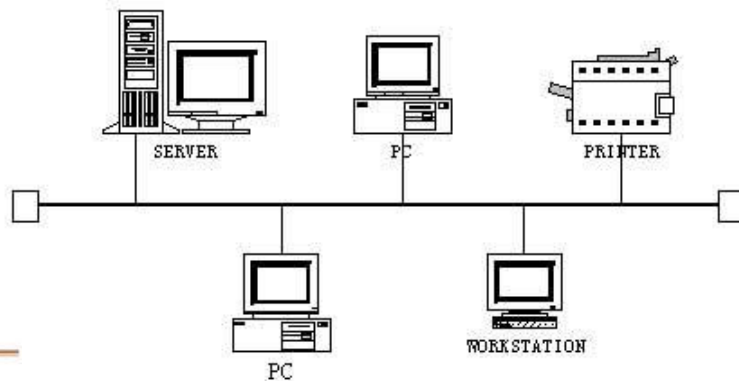
- 以太网诞生早期，使用同轴电缆作为传输介质。网络拓扑结构为总线型。



T型接头



同轴电缆



总线型网络

以太网拓扑结构的变迁

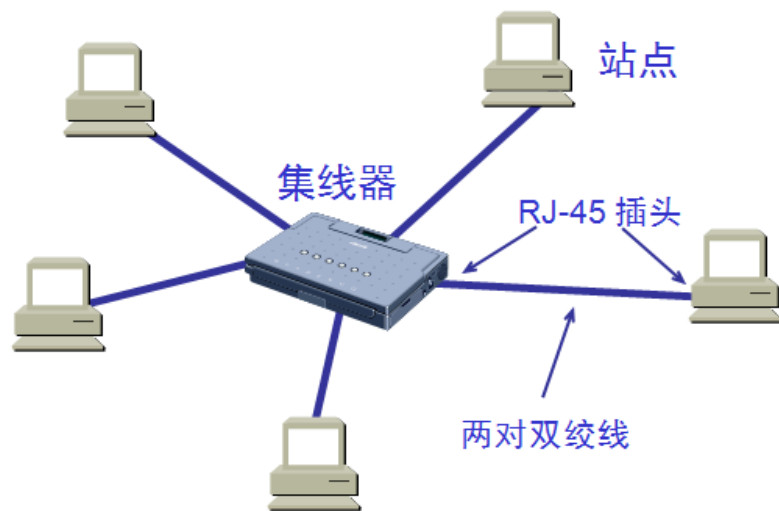
□ 总线型以太网

- 这种结构不需要中心节点，只需要一根电缆，就可以实现多台计算机的连接。
- 为了解决通信冲突的问题，总线型网络通信时采用CSMA/CD
- 但是，随着连网计算机数量的增加，原来在同轴电缆系统中存在的问题越来越突出。在建筑物中安装粗同轴电缆是很困难的工作，细缆的出现虽然对此问题有所改进，但是，管理起来依然麻烦。电缆上的故障会导致整个网络系统瘫痪，而且排除电缆故障要花费很长时间。

以太网拓扑结构的变迁

□ 使用集线器的星型拓扑

- 80年代后期，双绞线以太网的发明使人们能够构造更可靠的星型连接的网络系统。
- 这种以太网在星形的中心则增加了一种可靠性非常高的设备，叫做集线器 (hub)



以太网拓扑结构的变迁

□ 使用集线器的星型拓扑

■ 集线器的特点：逻辑上仍是总线网

- 从表面上看，使用集线器的局域网在物理上是一个星型网，但由于集线器是使用电子器件来模拟实际电缆线的工作，因此整个系统仍然像一个传统的以太网那样运行。
- 也就是说，在集线器内部，各站点还是共享传输信道，所以，使用集线器的以太网在逻辑上仍是一个总线网，各站共享逻辑上的总线，使用的还是 CSMA/CD 协议（即各站中的适配器执行CSMA/CD协议）。网络中的各个计算机必须竞争对传输媒体的控制，并且在同一时刻至多只允许一个计算机发送数据。

以太网拓扑结构的变迁

□ 使用集线器的星型拓扑

■ 集线器的特点：采用广播的工作方式

- 可以把集线器看做物理层设备，它看不懂比特流中的数据含义，也看不懂收到的数据帧中的地址含义。
- 因此，当集线器的一个端口收到数据时，并不知道此数据是发给哪个端口上的设备的，所以它发送数据时都是没有针对性的，而是将收到的数据发送到除源端口以外的所有端口；
- 这样集线器所连接的所有主机都可以收到这些数据。即，集线器采用广播方式通信。

以太网拓扑结构的变迁

□ 使用交换机的星型拓扑

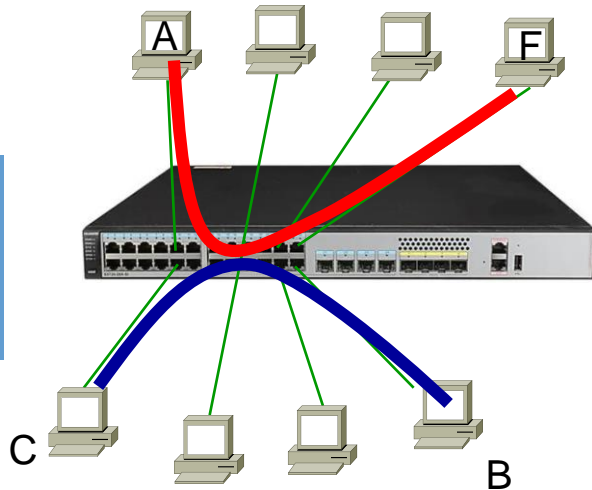
- 由于集线器自身的工作特点，使得集线器不能单独应用于较大的网络中，否则，网络越大，出现网络碰撞的几率越大，数据传输效率越低。
- 随着技术的发展，集线器已经被淘汰，取而代之的是性能更高的**交换机**。

以太网拓扑结构的变迁

□ 使用交换机的星型拓扑

- 交换式以太网是一种以交换机（switch）为核心设备而建立起来的一种高速网络，也是一种星型拓扑结构的网络。
- 交换机内部可同时提供多个传输通道，允许不同用户间（即不同接口对之间）同时进行传送，大大提高通信效率。

在交换式以太网中，交换机的不同端口对之间，可同时传送数据



以太网拓扑结构的变迁

□ 使用交换机的星型拓扑

- 可以把交换机看成是**数据链路层设备**。因为交换机可以根据收到的数据帧的首部中的目的MAC地址，决定数据帧应发向交换机的哪个端口。因为端口间的帧传输彼此屏蔽，因此节点就不担心自己发送的帧在通过交换机时是否会与其他节点发送的帧产生冲突。

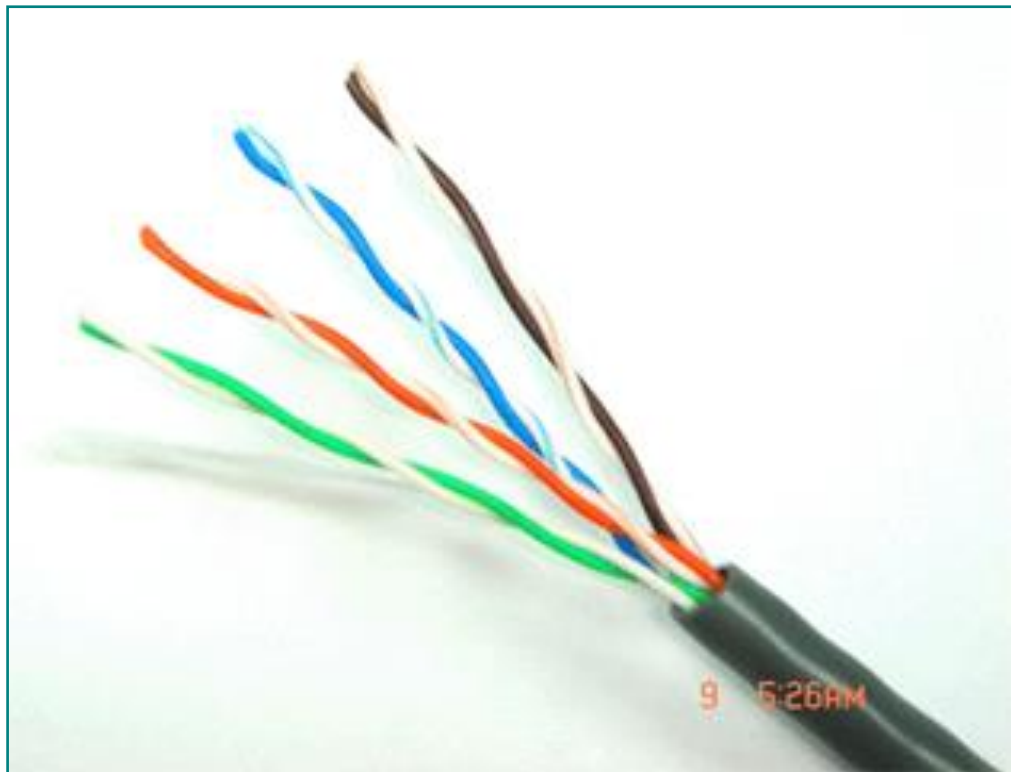
四、以太网中的传输介质



以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线的结构

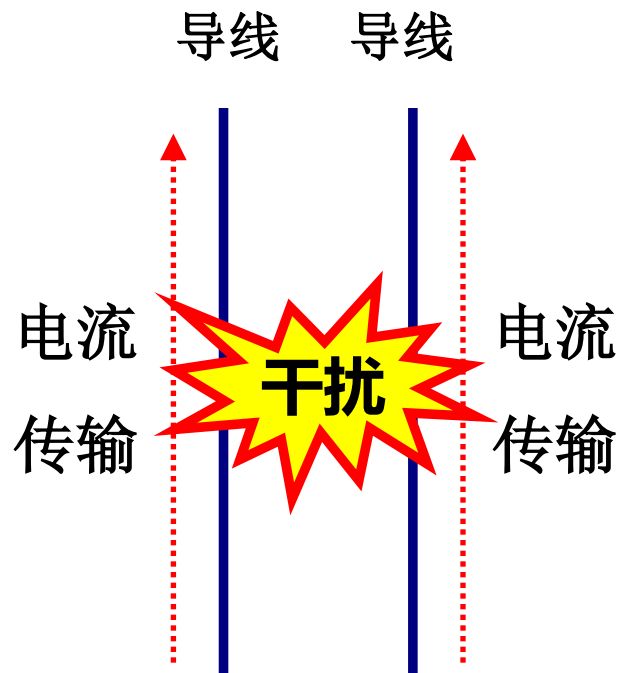
- 绝缘外皮
- 8根绝缘的铜导线
- 两两绞绕
- 8种颜色：
橙白、橙、绿白、绿、蓝
白、蓝、棕白、棕



以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 为什么要“双绞”？

- 两根平行导线传输电流时，相互之间产生的干扰会影响传输质量。
- 把两根绝缘的铜导线按一定密度互相绞在一起，可以降低信号干扰的程度



以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线的分类

■ 屏蔽双绞线 (Shielded Twisted Pair , STP)

- 双绞线与外层绝缘封套之间有一个金属屏蔽层。
- 屏蔽层可阻止外部电磁干扰的进入；
- 一般用于电磁干扰比较厉害的环境。



以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线的分类

■ 非屏蔽双绞线 (Unshielded Twisted Pair, UTP)

- ▶ 双绞线与外层绝缘封套之间没有金属屏蔽层；
- ▶ 在线径上要明显比屏蔽双绞线细。

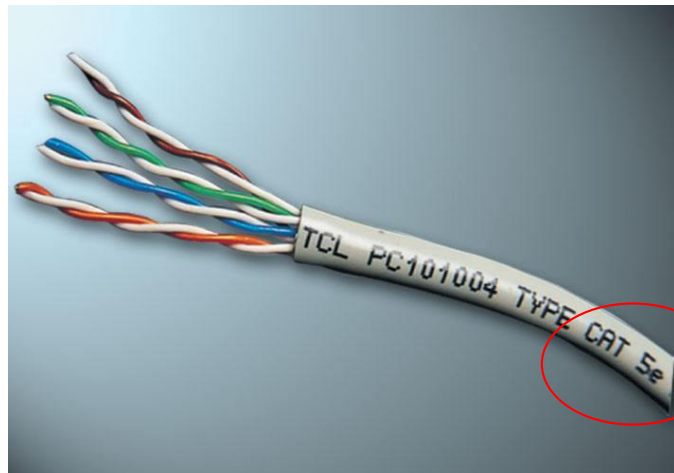


以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线的分类

■ 按照电气性能划分

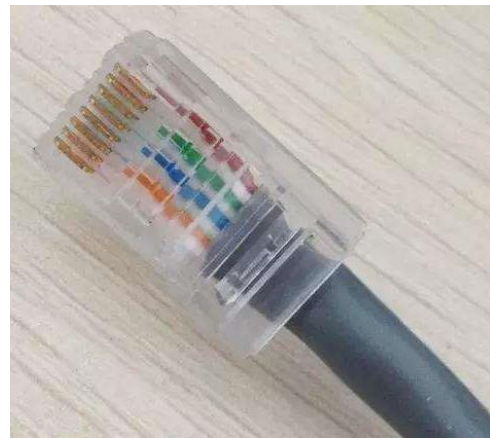
- 1类线、2类线……
- 5类、超5类
- 6类



以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线接头中的线序标准

- 双绞线在使用时，电缆两端都必须安装RJ-45插头，俗称水晶头，以便插在网卡、交换机等网络设备的RJ-45接口上。
- 双绞线网线的制作就是把双绞线的4对8芯网线按**一定顺序**插入到水晶头中。
- **问题：线序内容是什么？是谁规定的？**



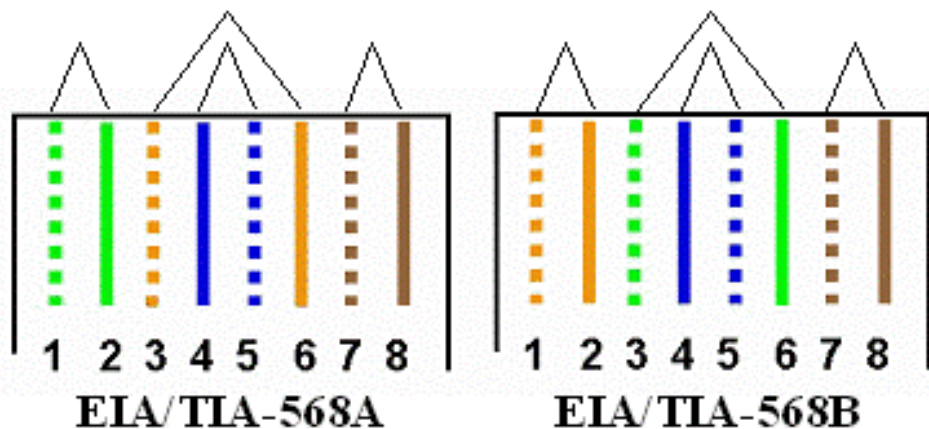
以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线接头中的线序标准

■ 在双绞线标准中应用最广的是EIA/ TIA-568A和EIA/TIA-568B，这两个标准最主要的不同就是芯线序列的不同。

➢ TIA (Telecommunication Industry Association, 美国通信工业协会)

➢ EIA (Electronic Industries Alliance, 美国电子工业协会)



这是1号针脚



EIA / TIA568A标准

1	TX+ (输出)	绿白
2	TX- (输出)	绿
3	RX+ (接收)	橙白
4	保留	蓝
5	保留	蓝白
6	RX- (接收)	橙
7	保留	棕白
8	保留	棕

EIA / TIA568B标准

1	TX+ (输出)	橙白
2	TX- (输出)	橙
3	RX+ (接收)	绿白
4	保留	蓝
5	保留	蓝白
6	RX- (接收)	绿
7	保留	棕白
8	保留	棕

以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 交叉线与直连线

- 在不同的设备之间连线时，有时需会区分交叉线和直连线
- 直连线
 - ▶ 双绞线两端水晶头的线序相同，全是T568A或全是T568B
- 交叉线
 - ▶ 双绞线两端水晶头的线序不相同，一端是T568A，另一端是T568B。
- 同层设备之间互连 —— 交叉线（例如：路由器——路由器）
- 不同层设备之间互连 —— 直连线（例如：交换机——PC机）

以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 交叉线与直连线

- 生产网络设备的厂商研发了一种叫做线序自适应的功能（端口MDI/MDIX自动适应），通过这个功能可以自动检测连接到自己接口上的网线类型，能够自动进行调节。
- 也就是说，若某网络设备端口支持线序自适应功能，则连在此端口的网线既可以是直连线，也可以是交叉线。

以太网中的传输媒介 —— 双绞线

□ 双绞线的传输距离

- 原理：信号的衰减
- 标准值：100米。

以太网中的传输媒介 —— 双绞线

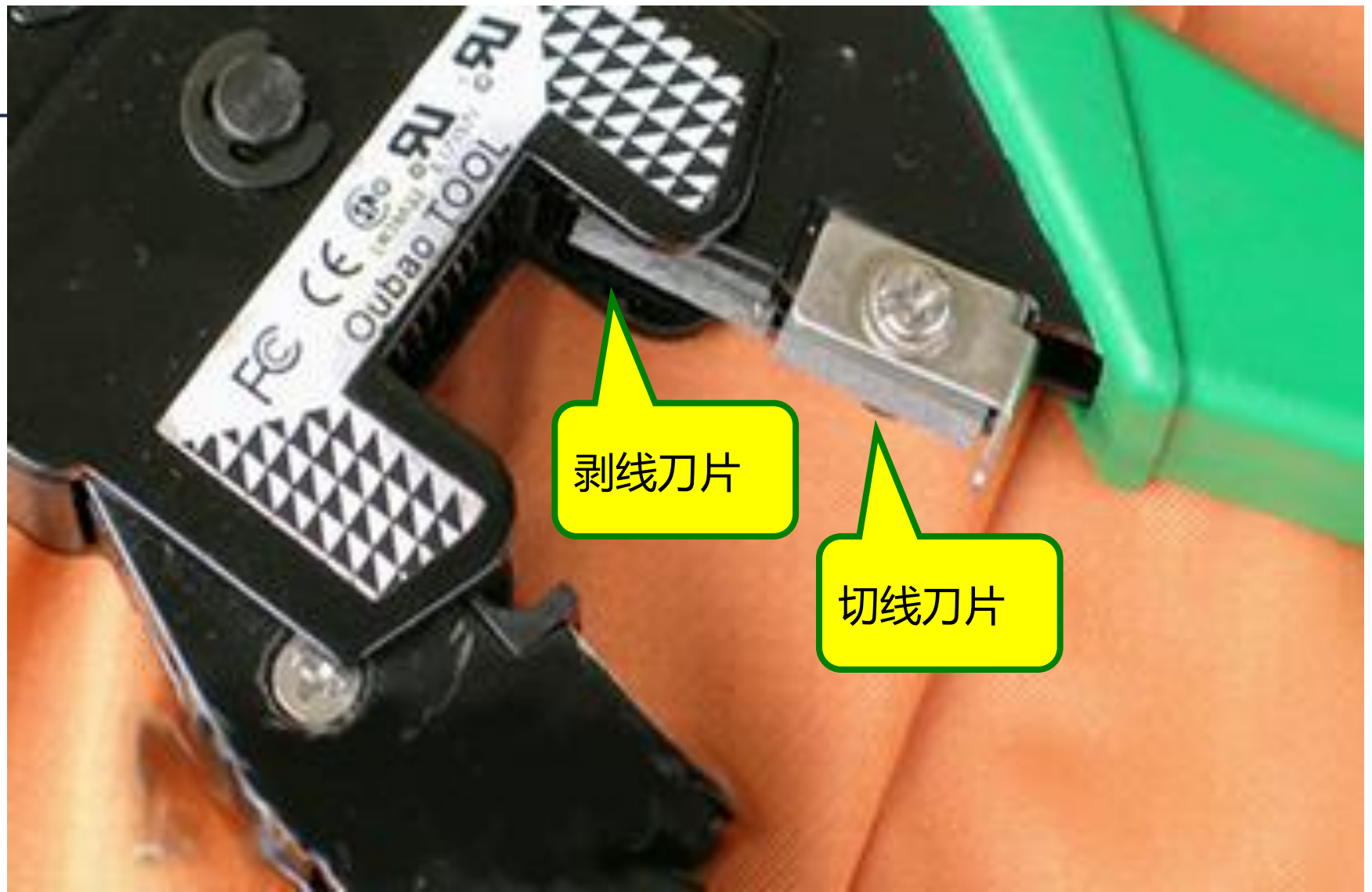
□ 双绞线接头的制作 (略)

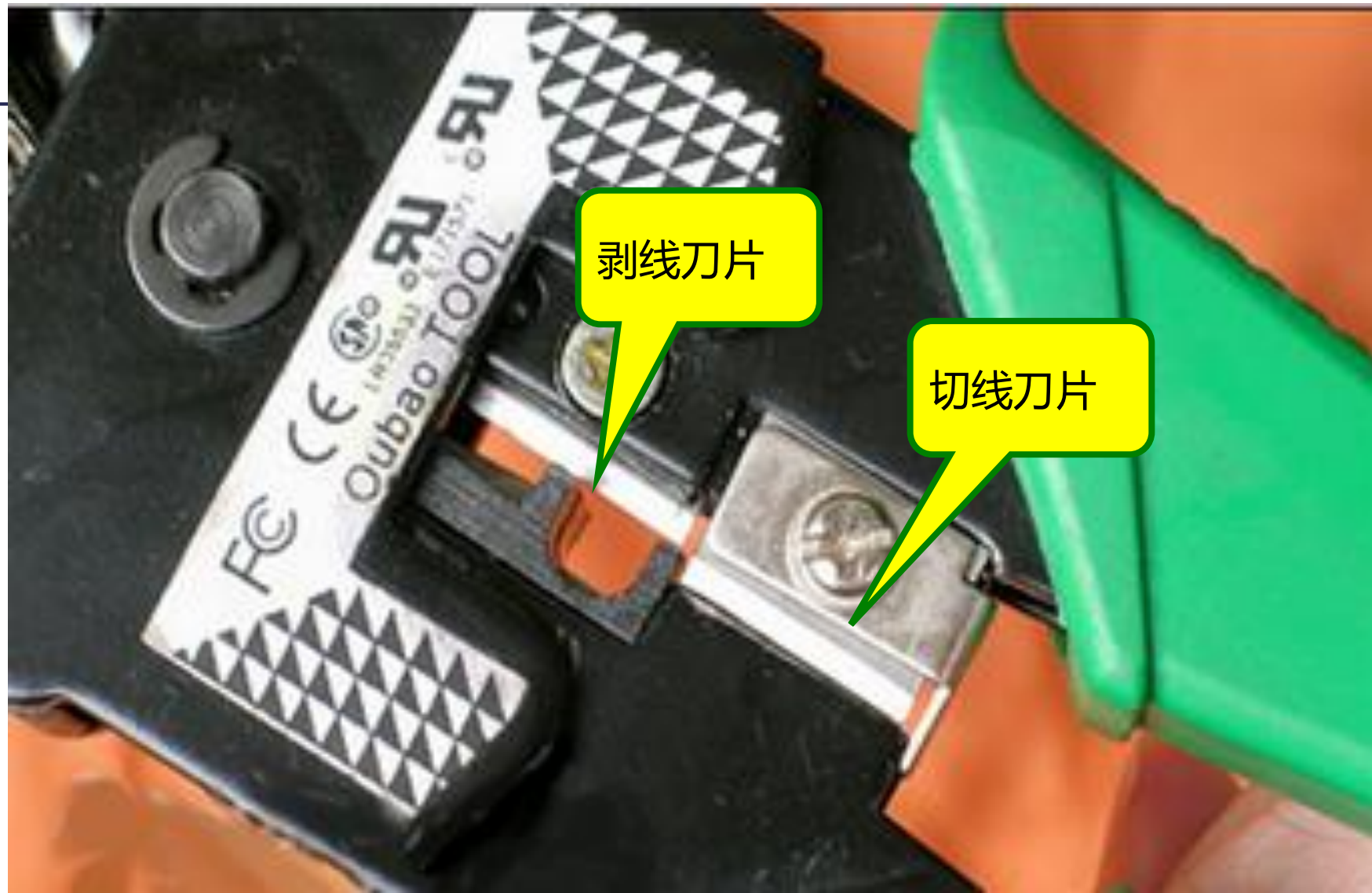
双绞线接头的制作

- 认识压线钳
- 剥线
- 理线
- 切线
- 塞线
- 压线



压线钳





剥线刀片

切线刀片



1. 剥线

1. 剥线



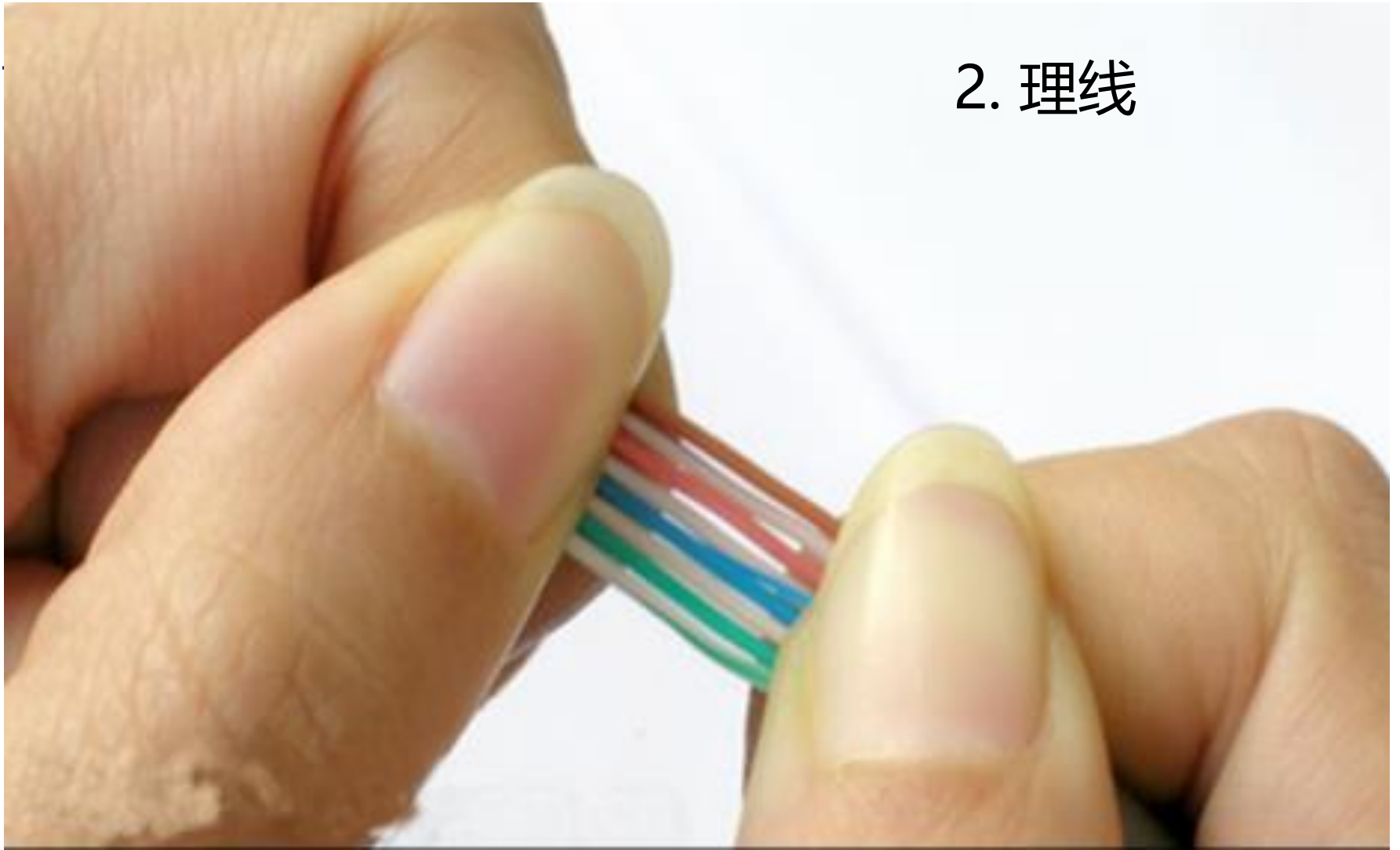
2. 理线



2. 理线



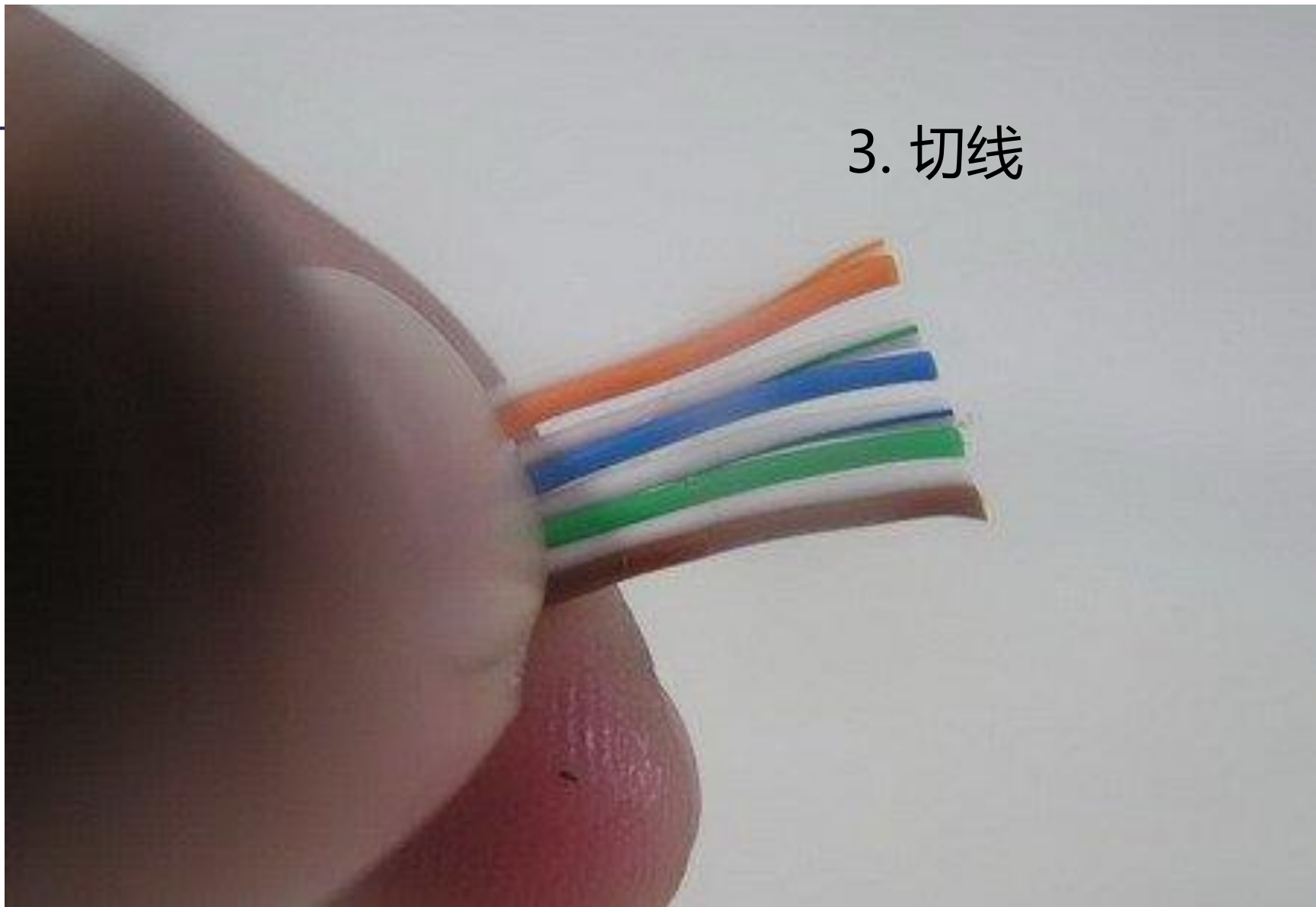
2. 理线



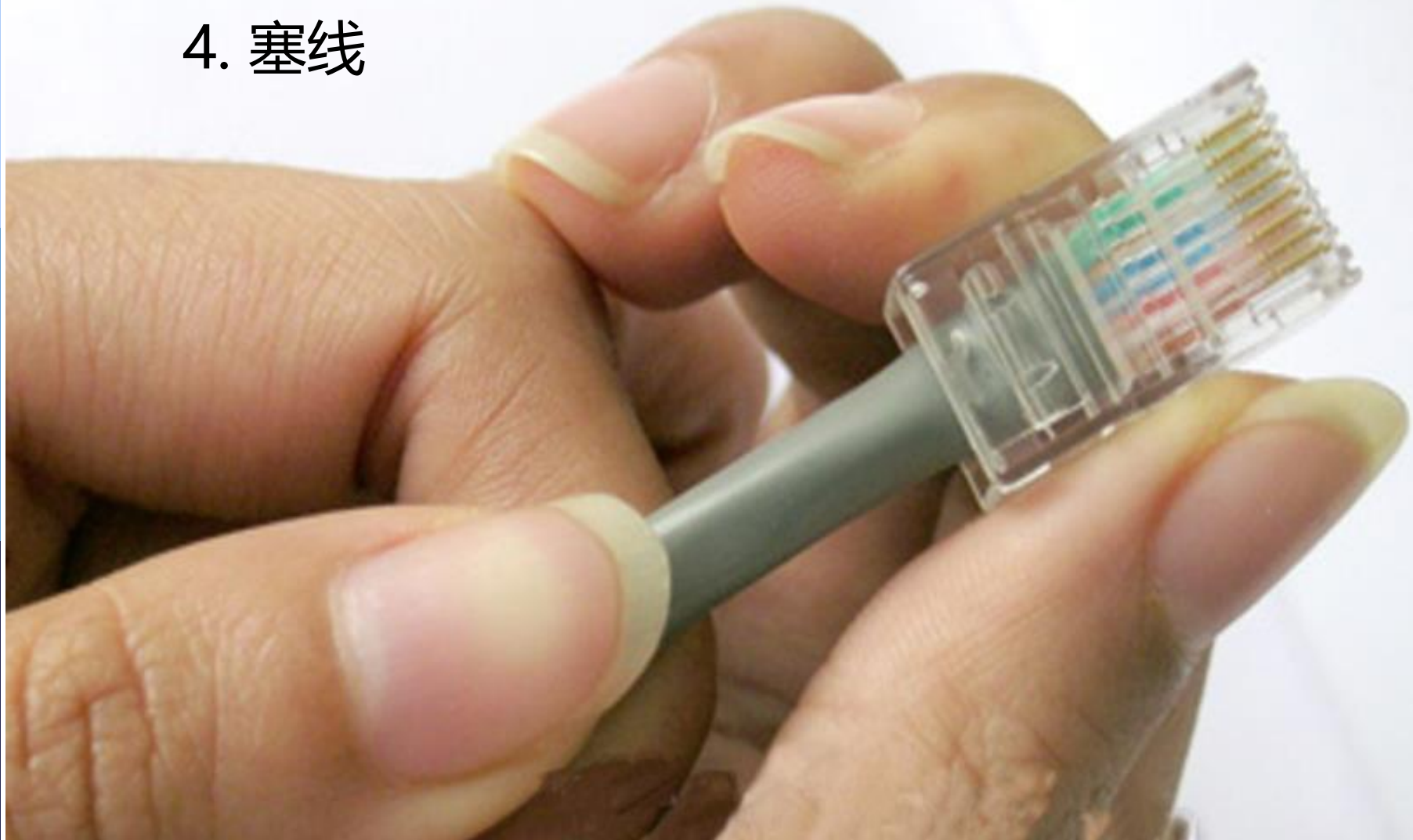
3. 切线



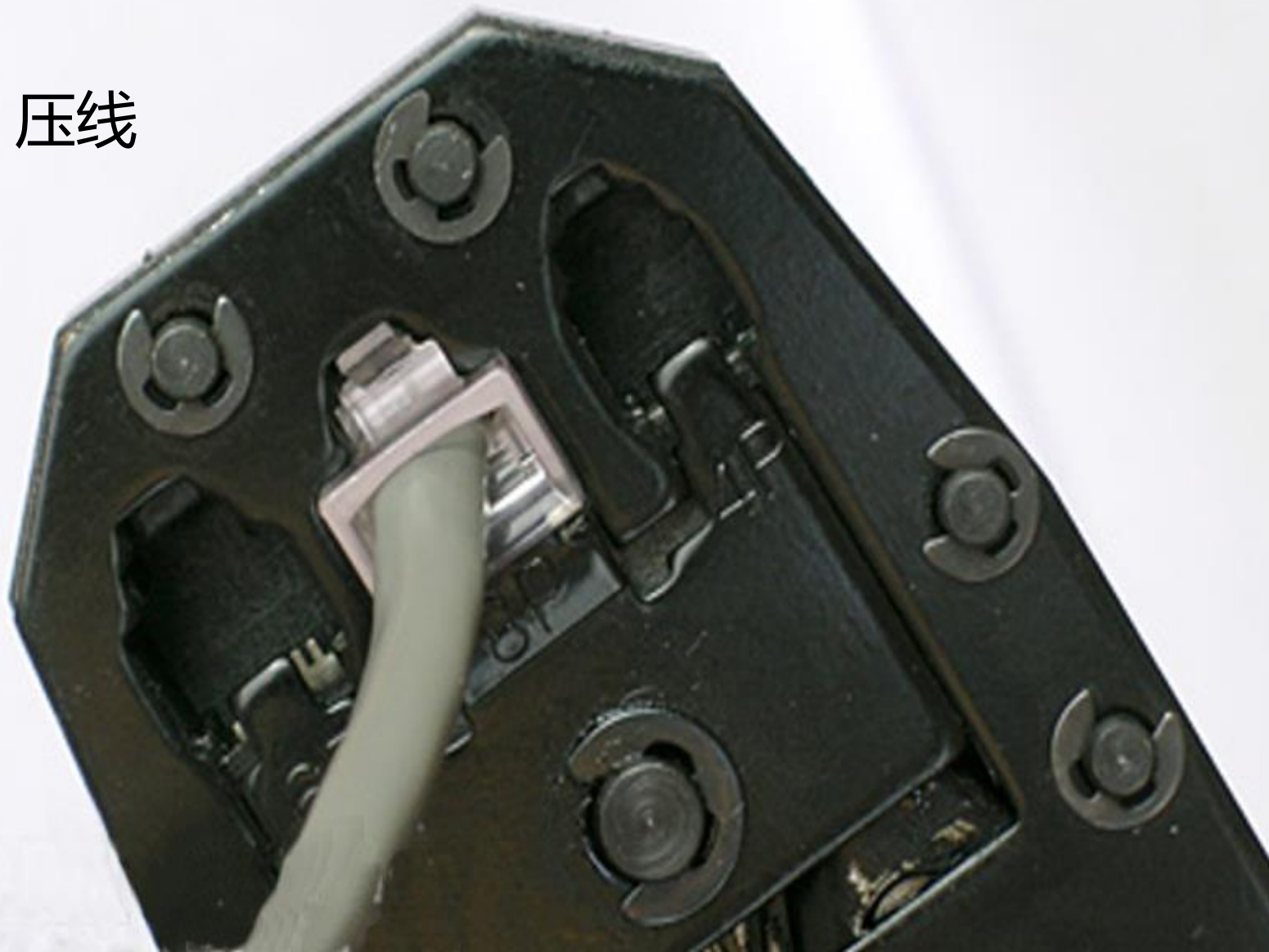
3. 切线

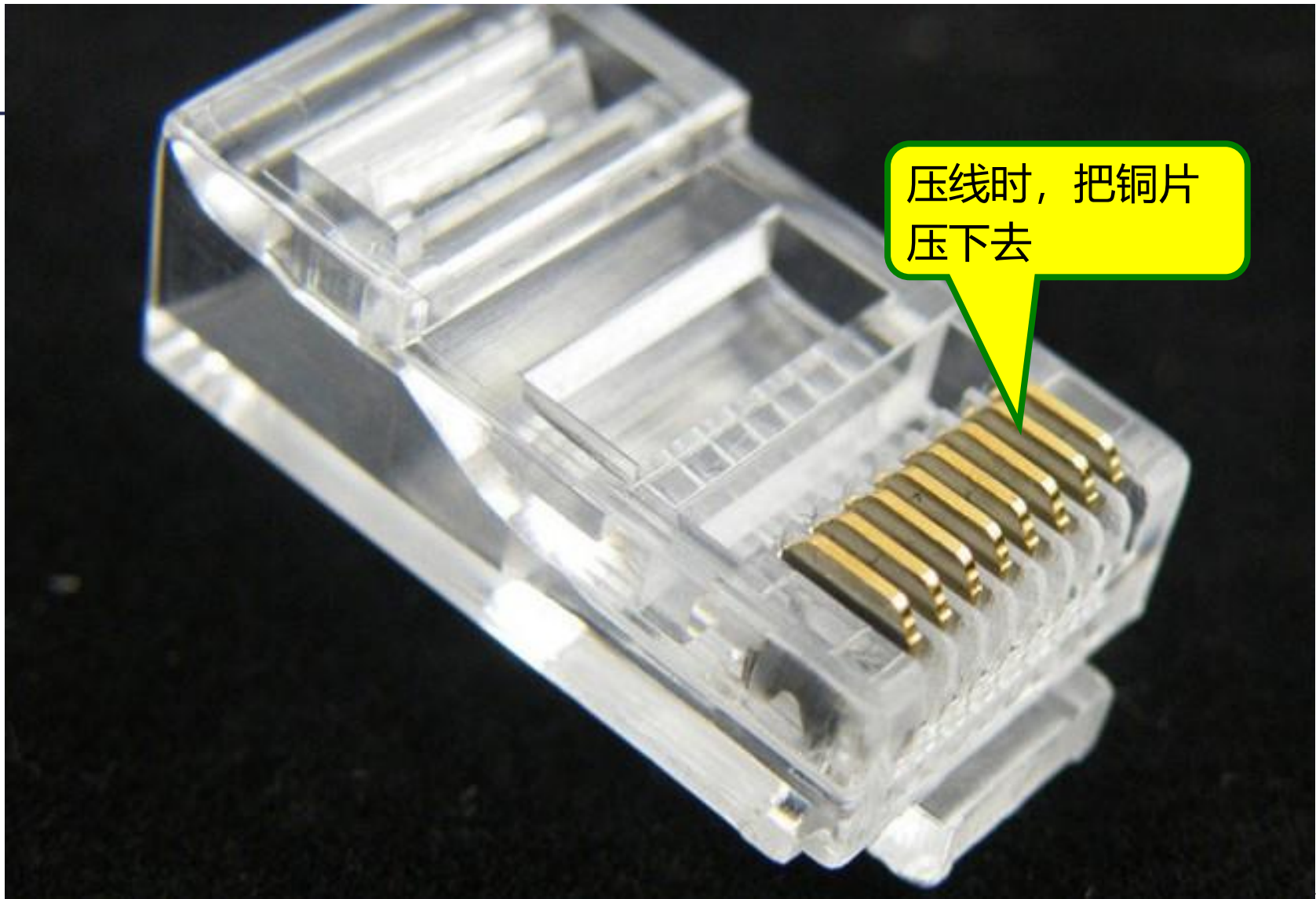


4. 塞线



5. 压线





压线时, 把铜片
压下去





5. 压线

5. 压线



6. 测试



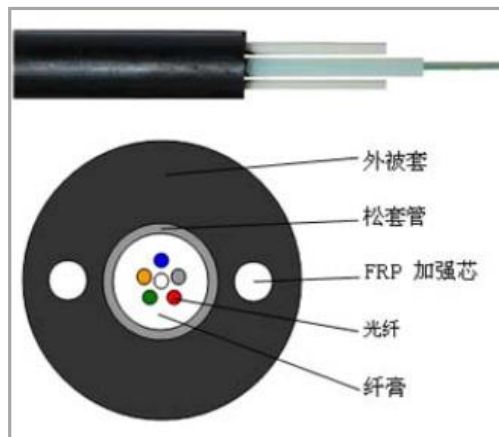
以太网中的传输媒介——光缆（纤）



以太网中的传输媒介——光缆（纤）

□ 光缆的结构

- ◆ 黑色外皮，通常直径1cm左右
- ◆ 内含金属加强筋，强度大，通常包含多股纤芯
- ◆ 室外使用



以太网中的传输媒介—— 光缆（纤）

□ 光纤的结构

- ◆ 光纤：光导纤维，细如头发的玻璃丝。
- ◆ 光缆：一定数量的光纤按照一定方式组成缆心，外包有护套，有的还包覆外护层，用以实现光信号传输的一种通信线路



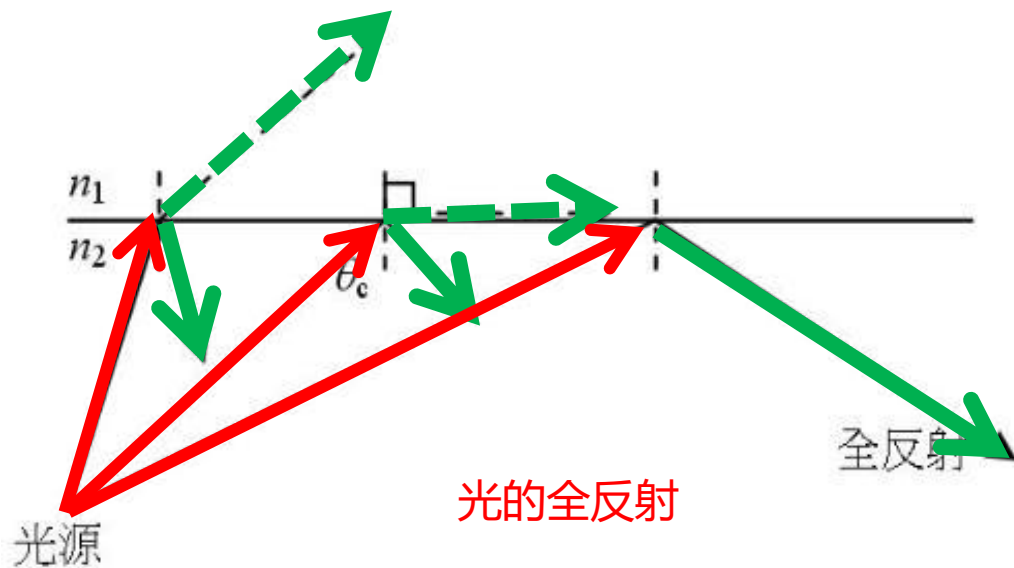
以太网中的传输媒介—— 光缆（纤）

□ 光纤是如何工作的？

- 光在不同物质中的传播速度是不同的，所以光从一种物质射向另一种物质时，在两种物质的交界面处会产生折射和反射；
- **折射光**的角度会随入射光的角度变化而变化。当入射光的角度达到或超过某一角度时，**折射光会消失**，入射光全部被反射回来，这就是光的**全反射**。
- 光纤通讯就是基于以上原理而形成的。

以太网中的传输媒介——光缆（纤）

□ 光的全反射



以太网中的传输媒介—— 光缆（纤）

□ 为什么要用光缆通信？

- **抗干扰性强**：由于光纤中传输的是光束，光束是不会受外界电磁干扰影响；
- **保密性强**：由于传输的是光束，所以本身不会向外幅射信号，有效地防止了窃听；
- **传输带宽高**：能轻松达到1000Mbps；
- **传输距离长**：它的衰减小，在较大的范围内是一个常数，在许多情况下几乎可以忽略不计的，在这方面比电缆优越很多。

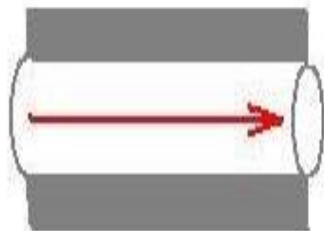
以太网中的传输媒介—— 光缆（纤）

□ 光纤分类

■ 单模光纤

- 采用激光光源，波长1550nm的激光。
- 单模光纤只传输主模，即光线只沿着光纤的轴心传输，完全避免了色散和光能量的浪费。
- 传输距离可达到100公里以上

单模光纤



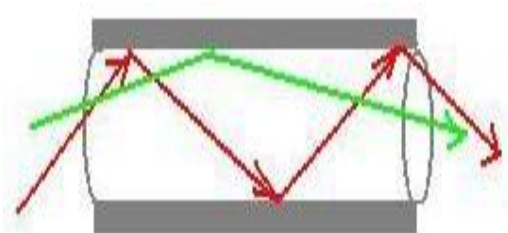
以太网中的传输媒介—— 光缆（纤）

□ 光纤分类

■ 多模光纤

- ▶ 采用LED作为光源，波长850nm，短波。
- ▶ 整个光纤内有以多个角度射入的光，即多模，光线沿着光纤的边缘壁不断反射，色散大且造成光能量的浪费。
- ▶ 传输距离通常在1公里以内

单模光纤



以太网中的传输媒介—— 光缆（纤）

	单模光纤	多模光纤
光源	激光	发光二极管
波长	1550nm(长波)	850nm(短波)
传输距离	远	近
光传输方式	直通	反射
价格	昂贵(相关设备)	便宜(相关设备)
适用范围	远距离、干线	室内、支线

五、以太网中的MAC地址



以太网中的MAC地址

□ 网卡是什么？

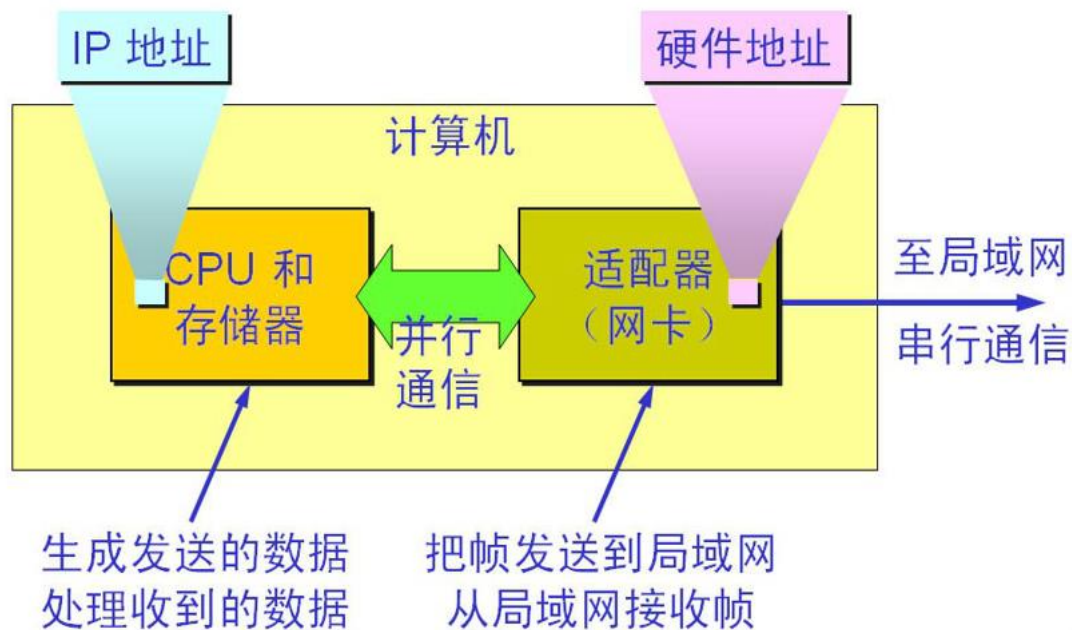
- 计算机与局域网的连接是通过主机箱内的一块板卡，又称为网络适配器或网络接口卡（Network Interface Card），简称“网卡”
- 网卡的功能包含了OSI模型中物理层和数据链路层的功能。
- 网卡是计算机通信的重要组件，，是局域网中连接计算机和传输介质的接口。



以太网中的MAC地址

□ 网卡的功能

- (1) 实现数据的串、并转换



以太网中的MAC地址

□ 网卡的功能

■ (2) 实现数据缓存

网卡上面装有处理器和存储器（包括RAM和ROM）。由于网络上的数据率和计算机总线上的数据率并不相同，因此在网卡中必须装有对数据进行缓存的存储芯片。

■ (3) 帧的拆封、发送、接收与校验

■ (4) 实现CSMA/CD

以太网中的MAC地址

□ 网卡里的“地址”

- IEEE802标准为以太网规定了一种48位（二进制位）的全球地址，这种地址固化在计算机的网络适配器的ROM中，在适配器出厂时就已经固化好，在使用过程中无法更改。所以这种地址又被称为硬件地址、物理地址或MAC地址（介质访问控制地址）。
- MAC地址被称作是“该适配器的名字或标识符”更合适一些。因为主机适配器的MAC地址根本不能告诉我们这台主机位于什么地方。
- 但是尽管如此，由于这个48位的二进制“地址”一点也不像是传统的那种比较适合人们记忆的计算机的名字，因此，人们还是习惯于把这种48位的“名字”称为“地址”。即MAC地址。

以太网中的MAC地址

□ 网卡里的MAC地址

- 注意：MAC地址应该用来标志一个网络接口，而不是标志一台计算机。例如一台计算机安装了两个网卡，则每个网卡就有一个唯一的MAC地址；再如，路由器也是通过适配器连接局域网，路由器上有几个以太网接口，就有几个MAC地址。

以太网中的MAC地址

□ 网卡的过滤功能

■ 适配器有过滤功能，网卡从网络上每收到一个MAC帧就首先用硬件检查MAC帧中的目的MAC地址。如果是发往本站的帧则收下，然后再进行其他的处理；否则就将此帧丢弃。这样就不浪费主机的处理机资源。这里的“发往本站的帧”包括以下3种帧：

①单播帧(一对一)，收到帧的目的MAC地址=本机的MAC地址。

②广播帧(一对全体)，即发送给本局域网上所有站点的帧（目的MAC地址为全1）。

③多播帧(一对多)，即发送给本局域网上一部分站点的帧。

➤所有的适配器都能识别前两种帧，即能够识别单播MAC地址和广播MAC地址。有的适配器可用编程方法识别多播地址。

六、以太网是如何与TCP/IP协议结合的？



TCP/IP模型协议族

应用层	HTTP FTP TELNET SMTP	DNS RIP DHCP
运输层	TCP	UDP
网络层	IGMP ICMP IP ARP	
网络接口层	以太网	令牌环网 帧中继

以太网是如何与TCP/IP协议结合的？

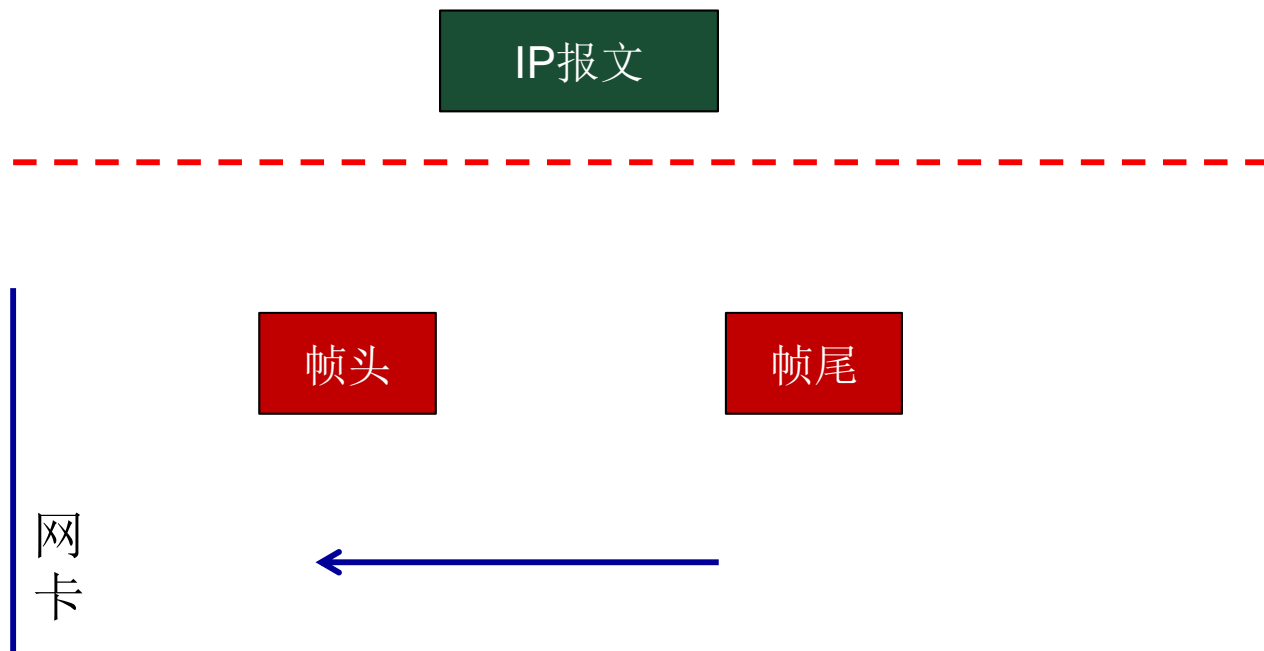
□ TCP/IP协议和以太网的结合的两个关键点

- 以太网属于局域网技术，其主要目的是实现数据通信，即尽最大努力完成数据帧的传送，它是一个通信网，也就是说，以太网技术主要体现在物理层和数据链路层，更高层功能由具体的局域网操作系统来实现，即可借助其他的通信网络协议，如TCP/IP协议。
- 这里的结合有两个关键点：**协议封装**、**地址转换**。

以太网是如何与TCP/IP协议结合的?

□ TCP/IP协议和以太网的结合的两个关键点

1、协议封装



以太网是如何与TCP/IP协议结合的？

□ TCP/IP协议和以太网的结合的两个关键点

1、协议封装

- 封装是一种允许相互独立的系统（例如，TCP/IP和以太网）协同工作的机制。
- 通过封装，以太网帧携带了高层协议包，它把整个分组看成是填入以太网帧的数据字段的未知数据。
- 当以太网帧送达目的主机时，就由目的主机中数据链路层的网络协议进行处理，即从以太网帧数据字段中提取高层协议包。这样，以太网系统就能传递各种各样的高层网络协议（例如TCP/IP、Novell协议等）报文，而不必担心他们是如何工作的。

以太网是如何与TCP/IP协议结合的？

□ TCP/IP协议和以太网的结合的两个关键点

2、地址转换

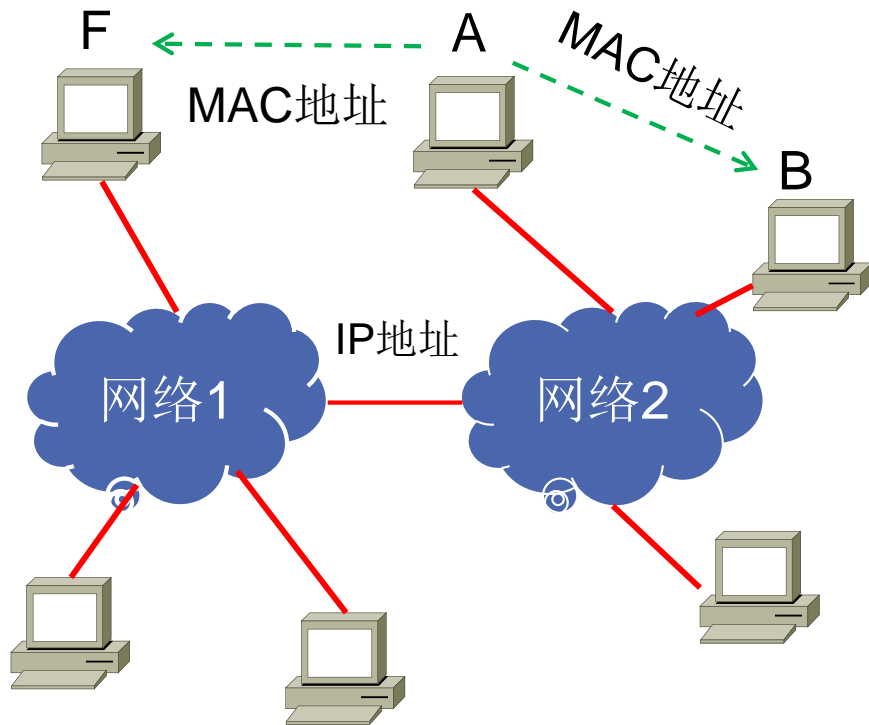
- ▶ 在网络层，每个分组的首部都包括一个源IP地址和一个目的IP地址，当该数据包在互联网中（不同的网络间）传输时，这两个地址通常保持不变。
- ▶ 在数据链路层，被封装成帧，每个帧的首部都包括一个源MAC地址和目的MAC地址，用于在以太网内部，定位目的主机。
- ▶ 在TCP/IP系统中，为了使高层协议报文能到达目的地，高层协议软件和以太网系统必须相互作用，为以太网帧提供正确的目的地址。也就是说，主机的IP地址和网卡的MAC地址都是必需的，它们在不同的层面上发挥着自己的作用。

以太网是如何与TCP/IP协议结合的?

□ TCP/IP协议和以太网的结合的两个关键点

2、地址转换

- ▶ 物理地址只能将数据传输到与发送数据的网络设备（或主机）在同一个局域网（同一网络）的设备上。例如A和B的通信；
- ▶ 但是，若需要把数据传输到不同网络的主机上时，就需要用到IP地址了。例如A和F通信。通过IP地址到达目的网络，然后通过MAC地址具体定位。



以太网是如何与TCP/IP协议结合的？

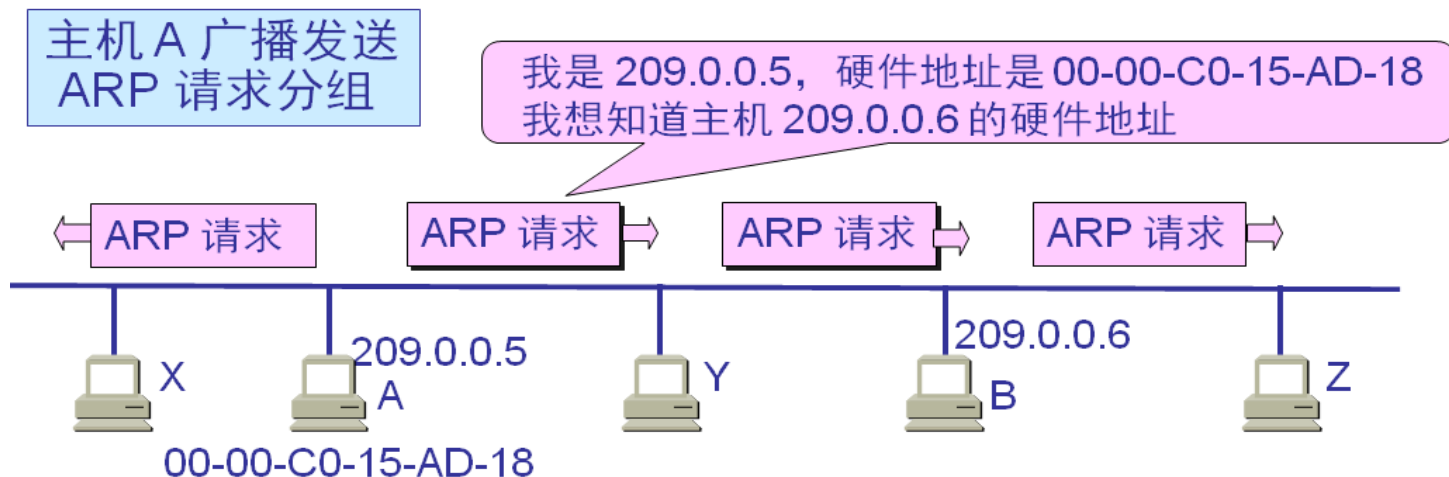
□ 如何实现从IP地址到物理地址的映射？

■ 在局域网中，网络中实际传输的是“帧”，帧里面是有目标主机的MAC地址的。一个主机要和另一个主机进行直接通信，必须要知道目标主机的MAC地址。但这个目标MAC地址是如何获得的呢？

■ ARP协议

- 地址解析协议（Address Resolution Protocol, ARP）是在仅知道主机的IP地址时确定其物理地址的一种协议，即实现从IP地址到物理地址的映射
- ARP协议的基本功能，就是只要知道同一物理网络上目标设备的IP地址，就可以查询目标设备的MAC地址，以保证通信的顺利进行。
- 所谓“地址解析”就是主机在发送帧前通过目标IP地址获得目标MAC地址的过程。

□ ARP协议的工作过程



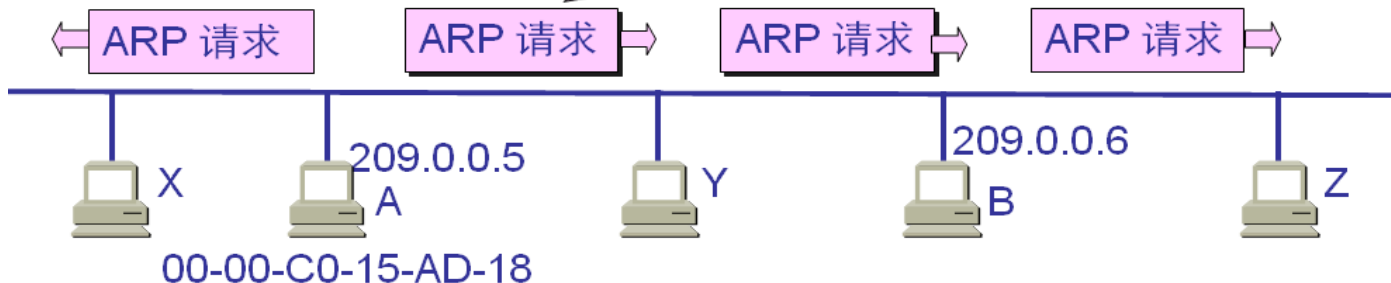
```
tcpdump
```

Source	Destination	Protocol	Info
Mettler-_1e:1a:38	Broadcast	ARP	Who has 211.69.32.1? Tell 211.69.32.100
Shanghai_7a:9e:b8	Mettler-_1e:1...	ARP	211.69.32.1 is at 00:e0:0f:7a:9e:b8
211.69.32.100	10.1.1.1	ICMP	Echo (ping) request id=0x0001, seq=29/74
10.1.1.1	211.69.32.100	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0001, seq=29/74
211.69.32.100	10.1.1.1	ICMP	Echo (ping) request id=0x0001, seq=30/76

□ ARP协议的工作过程

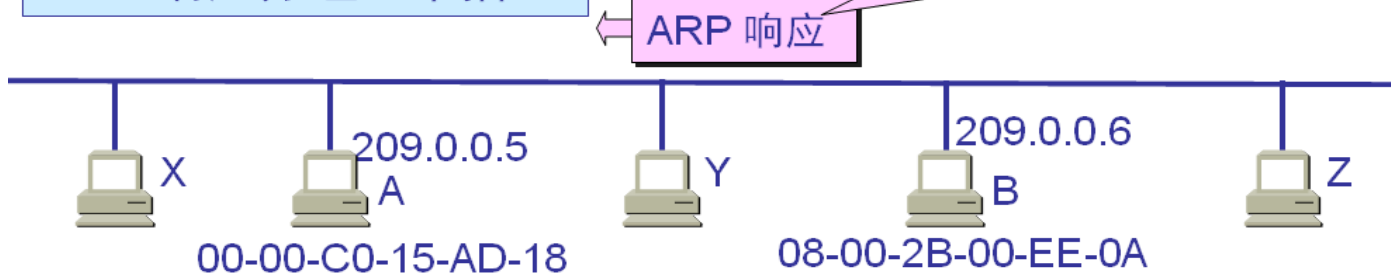
主机 A 广播发送
ARP 请求分组

我是 209.0.0.5，硬件地址是 00-00-C0-15-AD-18
我想知道主机 209.0.0.6 的硬件地址



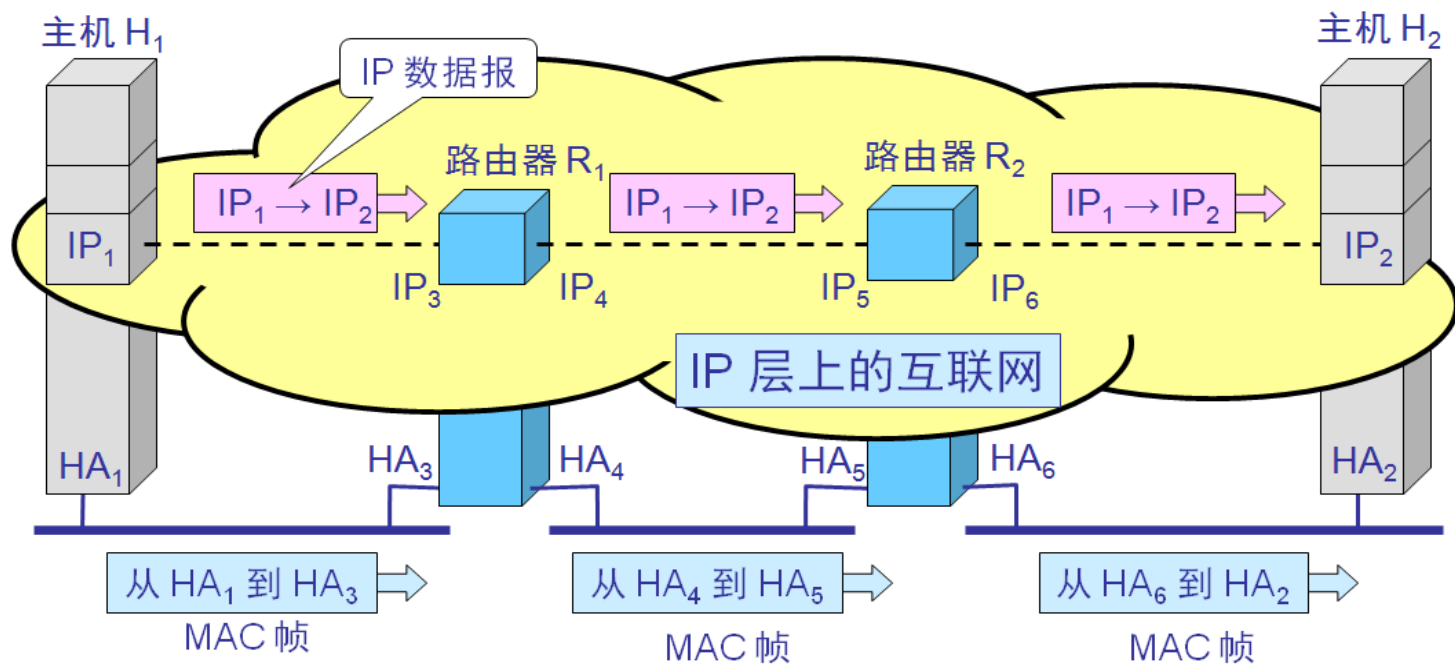
主机 B 向 A 发送
ARP 响应分组 (单播)

我是 209.0.0.6
硬件地址是 08-00-2B-00-EE-0A



《计算机网络》第8版 P132

- 主机H1和H2通信，报文经过路由器R1和R2。结合路由表、IP地址、MAC地址、ARP协议，分析通信过程。



第一讲 以太网基础

完