

## ■ 看几个JavaScript的例子!

163 网易免费邮  
mall.163.com

126 网易免费邮  
www.126.com

yeah.net 网易免费邮

中国第一大电子邮件服务商

欢迎注册无限容量的网易邮箱! 邮件地址可以登录使用其他网易旗下产品。

注册字母邮箱

注册手机号码邮箱

注册VIP邮箱

\* 邮件地址

gfhactcm

@ 126.com ▼

! 该邮件地址已被注册

推荐您注册手机号码@163.com 免费注册

您还可以选择:

- gfhactcm@163.com (可以注册)
- gfhactcm@yeah.net (可以注册)
- gfhactcm@126.com (已被注册)
- gfhactcm@vip.126.com (特权邮箱, 付费)

\* 密码

●●●●●●

✓ 密码强度: 中

\* 确认密码

●●●●●●

! 两次填写的密码不一致

\* 手机号码

🇨🇳 +86-

忘记密码时, 可以通过该手机号码快速找回密码



话费 机票 酒店 游戏

话费充值 流量充值 **套餐变更**

号码

月费

**办理变更**

天猫 聚划算 天猫超市 | 淘抢购 电器城 司法拍卖 中国质造



秋冬新风尚  
AUTUMN WINTER · 2017

# 秋冬上新

全场低至5折 29元起

¥100 进店领取

广告

百度一下，你就知道

x

https://www.baidu.com



web



百度一下

百度首页 设置

web前端开发

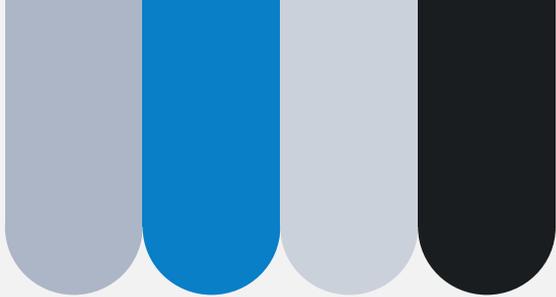
webstorm

websocket 教程

web of science

请按“回车”键发起检索

以上几个例子实现了表单验证、网页动画、图片轮转、tab标签切换、智能搜索，这些功能均与JavaScript有关。



# 课程综述及编程基础

管理科学与工程学科  
耿方方



# 主要内容

- 课程概述
- 什么是脚本
- 如何编写脚本
- 对象、属性、事件、方法

- 课程名称：JavaScript程序设计基础
- 学分：4
- 课程类别：限选
- 总学时：72（理论：54 实验：18）
- 考核方式：考查
- 授课专业：2015级信管班
- 主讲教师：耿方方
- 联系方式：[gfhactcm@126.com](mailto:gfhactcm@126.com)

- 理论教学（54学时）：

采用多媒体课件和黑板板书相结合的方法进行理论知识的讲解。需要的教学仪器主要有：计算机、投影仪（含幕布）、网线。

- 实验教学：

上机练习（Web技术实验室）

- 掌握JavaScript语言；
- 掌握jQuery；
- 掌握AJAX；
- 掌握文件的操作方法；
- 掌握网页中绘图方法；
- 掌握网页本地存储方法，提高网页性能；
- 能独立开发富有交互性、对用户友好的网站。

序号	类别	章节名称	备注
1	基础	第一章 概述	
2		第二章 开发工具	
3	HTML	第三章 初识HTML5	
4		第四章 HTML5结构与属性	
5		第五章 表单	
6		第六章 多媒体	
7	CSS	第七章 初识CSS3	
8		第八章 选择器	
9		第九章 文字样式	
10		第十章 盒子模型	
11		第十一章 背景与边框	
12		第十二章 定位与布局	
13		第十三章 动画	
14	JavaScript	第十四章 初识JavaScript	
15		第十五章 JQuery编程	
16		第十六章 AJAX	
17	高级	第十七章 文件	
18		第十八章 绘图	
19		第十九章 本地存储	
20	应用	第二十章 Web测试	
21		第二十一章 Web发布	

第14章	1节	JavaScript概述	
第14章	2节	JavaScript编程语句	基础知识
第14章	2节	函数、方法、对象	
第14章	3节	BOM	编程基础
第14章	3节	DOM	
第14章	4节	事件	
第14章	4节	错误处理与调试	
第15章	1节	jQuery概述	编程进阶
第15章	1节	jQuery选择器	
第15章	2节	jQuery操作DOM	
第15章	2节	jQuery事件处理	
第15章	3节	jQuery效果	
第15章	4节	jQuery插件	
第16章	1-3节	AJAX概述	高级应用
第16章	4节	在jQuery中使用AJAX	
第17章	1-5节	文件	
第19章	1-5节	本地存储	
第18章	1-4节	绘图	

- 书本资源访问网址：<http://web.book.51xueweb.cn/>
- 课程信息发布网址：<http://web.ke.51xueweb.cn/>

- 形成性成绩：

考勤：10%

实验：30%

课程设计：60%

# 脚本概述

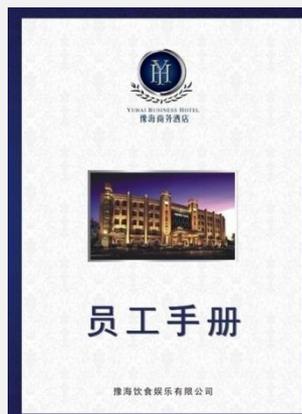
什么是脚本？

- 一段脚本是一系列的指令，一台计算机可以执行这些指令来达成目标。

## 食谱



## 手册



## 说明书



脚本由一台计算机可以一步一步执行的指令组成。

根据用户如何与Web页面交互，浏览器可以只执行脚本的某个部分。

脚本可以运行代码中的不同部分来响应它周围的情景。

- 编写一段脚本，需要先确定目标，然后列出为了达成目标而需要完成的任务。

### 1、定义目标

例如拼图游戏

### 2、设计任务

将目标分解为解决拼图游戏所需的任务，可以通过流程图来表示。然后编写完成每个任务所需执行的各个步骤，就像写菜谱一样。

### 3、写出每个步骤的代码

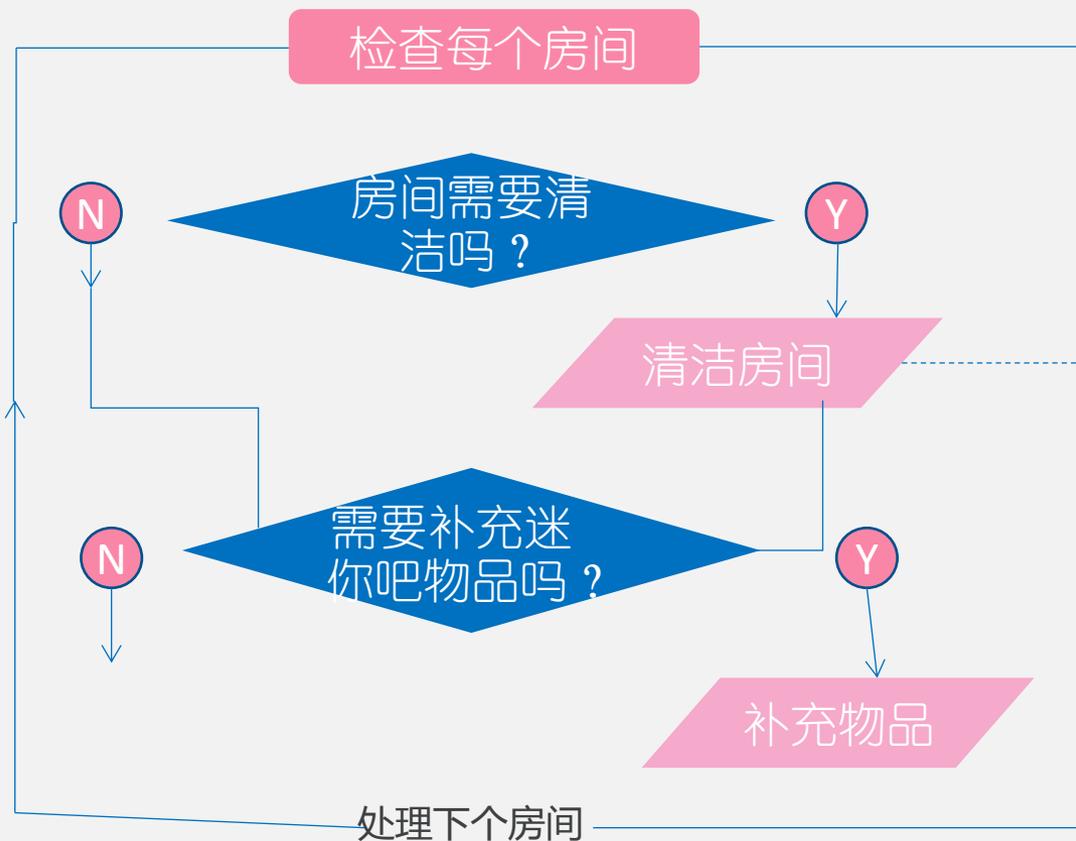
每个步骤都是用计算机能够理解的编程语言写出来，这里我们采用的是编程语言。

# 脚本概述

## 如何编写脚本-目标到任务

- 酒店清洁工打扫房间为例。
- 流程图：一名酒店清洁工的任务列表

列表：清洁房间所需的步骤



- 步骤1：清理用过的床上用品
- 步骤2：清扫所有家具的表面
- 步骤3：给地板吸尘
- 步骤4：铺上新的床上用品
- 步骤5：清除用过的毛巾和香皂
- 步骤6：清扫卫生间、浴池、水槽和台面
- 步骤7：补充新毛巾和香皂
- 步骤8：清扫浴室地板

- 人物身高对比为例。



- 1、找到第一个人的身高；
- 2、假设他（她）是“最高者”；
- 3、逐个查看其他人的身高，将他们的身高和找到的“最高者”进行比较；
- 4、在每次和一个人进行比较时，如果发现某人的身高比当前“最高者”的身高还要高，他（她）成为新的“最高者”；
- 5、检查完所有人的身高后，告诉谁是“最高者”。

# 脚本概述

## 如何编写脚本-脚本举例

- 计算铭牌上的价格。客户将被按照字母来收费。
- 目标：客户可以将名字放在铭牌上，每个字母的价格是5美元。当用户输入名字时，向他们显示这个要花多少钱。
- 将目标分解为任务：
  - 1、当目标按下时，脚本被触发执行；
  - 2、收集输入到表单字段里的名字；
  - 3、检查用户是否输入了内容；
  - 4、如果用户没有输入任何内容，显示一条消息，告诉用户输入一个名字。
  - 5、如果用户输入了一个字母，将字母的数量乘上每个字母的价格，算出整个名字的价格。
  - 6、将铭牌的价格显示给用户。

CUSTOM SIGNAGE

Enter name :

CUSTOM SIGNAGE

Enter name : Please enter a name below

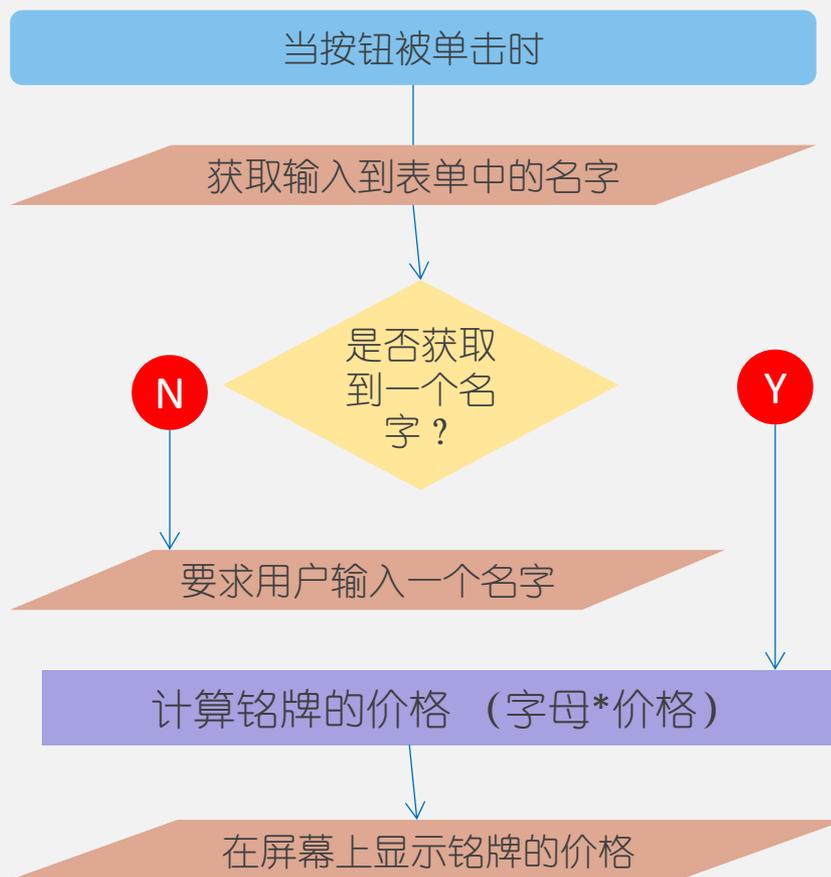
CUSTOM SIGNAGE

\$30

# 脚本概述

## 如何编写脚本-脚本举例

- 计算铭牌上的价格。客户将被按照字母来收费。
- 在流程图中画出任务。



# 计算机如何融入它周围的世界

模型

- 计算机使用数据来创建世界模型

对象类型：酒店



对象类型：汽车

对象类型：汽车

必须创建一个专门给计算机用的模型。这些模型使用数据来创建。数据是计算机用来执行指令并完成任务所唯一需要的东西。

- 对象：在计算机编程中，现实世界中的每个物理物件都可以被表示为一个对象。每个对象都有各自的属性、事件、方法，这三者组合起来创建了对象的一个可用模型。上图中有酒店对象和汽车对象。
- 属性：即对象的特征。每个对象都有一个名称和一个值，这些一对一对的名称/值组合会告诉你某种对象的每个示例的某些事情。例如酒店最明显的属性就是名字。汽车都有型号、颜色、引擎大小等特征。

■ 举例：对象类型-酒店

属性

name Quay

rating 4

rooms 42

booking 1

对象类型-汽车

属性

make BMW

currentSpeed 30mph

color silver

- 事件：在真实的世界中，人们会和对象进行交互。这些交互可以更改对象的属性值。程序也被设计为当用户与计算机以不同的方式进行交互时，做不同的事情。例如，在Web页面上点击一个联系链接时，页面就会把我们带到一个联系表单上。事件就是计算机用来说“嘿，\*\*事件刚刚发生的”方式。
- 事件用来触发一段特定的代码。脚本通常使用不同的事件来触发不同类型的功能。

- 举例：对象类型-酒店

事件	什么时候发生
----	--------

book	发生预订时
------	-------

cancel	预订被取消时
--------	--------

- 对象类型-汽车

事件	什么时候发生
----	--------

brake	减速
-------	----

accelerate	加速
------------	----

- 方法：表示人们通过对象需要做的事情。方法可以获取或更新对象的属性值。方法表示在真实世界中人们如何与对象进行交互。一告诉一些有关对象的事情，二更改对象的一个或多个属性的值。
- 方法的作用是包含很多指令，这些指令合起来完成一项任务。
- 举例：对象类型-酒店

方法

用来做什么

makeBooking ()

增加bookings属性的值

cancelBooking ()

减少bookings属性的值

checkAvailability ()

将rooms属性的值减去bookings属性的值，返

回剩余空房间的数量

对象类型-汽车

方法

用来做什么

changeSpeed ()

增加或减少currentSpeed属性的值

- 计算机使用数据来为真实世界中的事物建立模型。一个对象的事件、方法、属性是彼此相连的：事件可以触发方法，方法可以获取或更新对象的属性。
- 举例：对象类型-酒店

事件	什么时候发生	调用哪个方法
book	发生预订时	makeBooking ()
cancel	预订被取消时	cancelBooking ()

### 属性

name	Quay
rooms	42
booking	2

### 对象类型-汽车

事件	什么时候发生	调用哪个方法
brake	减速	changeSpeed ()
accelerate	加速	changeSpeed ()

- 同样，Web浏览器也会为它们正在显示的Web页面以及页面所在的浏览器窗口建立类似的模型。

### window对象

Web浏览器使用window对象来表示窗口或选项卡。Windows对象的location属性会告诉你当前页面的URL。

### document对象

在每个窗口中载入的当前Web页面使用document对象建模。

例如：对象类型：window

属性      location      <http://www.hactcm.edu.cn>

对象类型：document

属性      URL              <http://www.hactcm.edu.cn>

lastModified      08/07/2017      18:55:55

title              河南中医药大学

- 对象类型：document

属性	URL	<a href="http://www.hactcm.edu.cn">http://www.hactcm.edu.cn</a>
	lastModified	08/07/2017 18:55:55
	title	河南中医药大学
事件	什么时候发生：	
load	页面和页面上的元素完成加载时	
click	用户在页面上点击鼠标时	
keypress	用户按下某个按键时	
方法	用来做什么：	
write ()	向document中添加新的内容	
getElementById ()	使用元素的id属性访问一个元素	

- 浏览器如何解释HTML代码并在HTML中应用样式的？

- 1、以HTML代码方式接收页面

- 2、创建页面模型，将模型存储在内存中

document对象下方的每个方块都称为一个节点，每个节点都是一个对象。

- 3、使用渲染引擎将页面显示到屏幕上。

- 浏览器如何解释HTML代码并在HTML中应用样式的？

1、

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Constructive & Co.</title>
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/c01.css" />
```

```
</head>
```

```
<body>
```

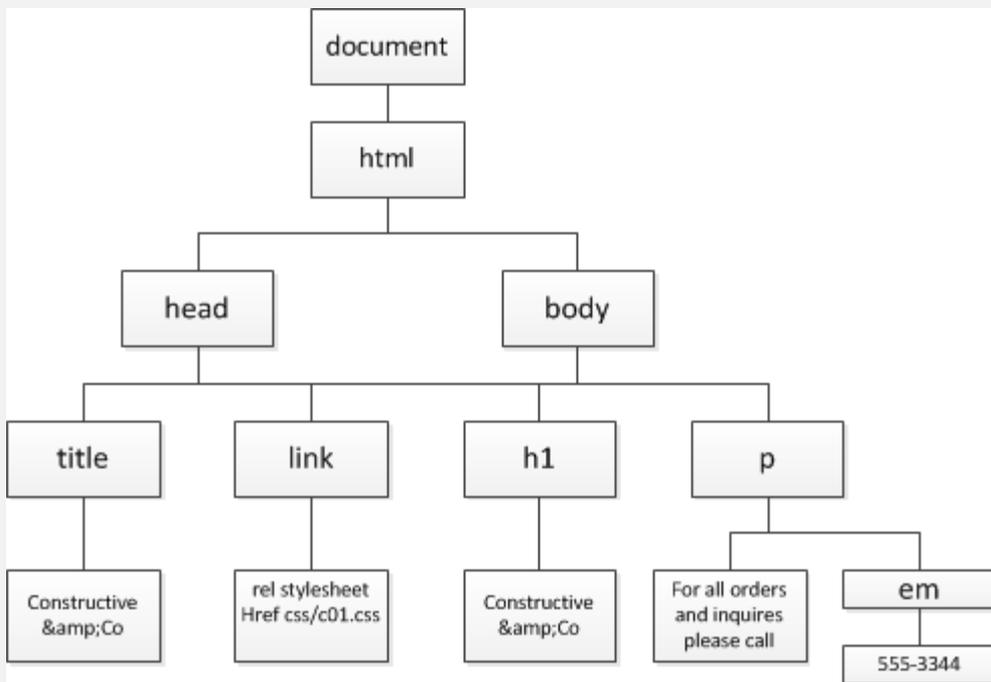
```
<h1>Constructive & Co.</h1>
```

```
<p>For all orders and inquiries please call
```

```
<em>555-3344</em></p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



- 浏览器如何解释HTML代码并在HTML中应用样式的？
  - 2、创建DOM树模型
  - 3、渲染页面



# 想一想？

- 1、除上述提到的对象外，再列举出一些对象，这些对象具有哪些属性和方法？
- 2、描述浏览器的工作原理？

