

文档对象模型

管理科学与工程学科 耿方方

主要内容

- Document対象
- DOM概述
- 访问HTML网页
- 修改HTML网页

■ Document对象的属性

属性	说明
alinkColor	链接文字被单击时的颜色,对应于 <body>标记中的alink属性</body>
all[]	存储HTML标记的一个数组(该属性本身也是一个对象)
anchors[]	存储锚点的一个数组。(该属性本身也是一个对象)
bgColor	文档的背景颜色,对应于 body>标记中的bgcolor属性
cookie	表示cookie的值
fgColor	文档的文本颜色(不包含超链接的文字)对应于 <body>标记中的text属性值</body>
forms[]	存储窗体对象的一个数组(该属性本身也是一个对象)
fileCreatedDate	创建文档的日期
fileModifiedDate	文档最后修改的日期
fileSize	当前文件的大小
lastModified	文档最后修改的时间
images[]	存储图像对象的一个数组(该属性本身也是一个对象)
linkColor	未被访问的链接文字的颜色,对应于 <body>标记中的link属性</body>
links[]	存储link对象的一个数组(该属性本身也是一个对象)
vlinkColor	表示已访问的链接文字的颜色,对应于 <body>标记的vlink属性</body>
title	当前文档标题对象
body	当前文档主体对象
readyState	获取某个对象的当前状态
URL	获取或设置URL

■ Document对象的方法

方 法	说明
close	关闭文档的输出流
open	打开一个文档输出流并接收write和writeln方法的创建页 面内容
write	向文档中写入HTML或JavaScript语句
writeln	向文档中写入HTML或JavaScript语句,并以换行符结束
createElement	创建一个HTML标记
getElementById	获取指定id的HTML标记

- Document对象的应用
- 链接的颜色
- 1、alinkColor属性
 该属性用来获取或设置当链接被单击时显示的颜色。
 document.alinkColor=setColor
- 2、linkColor属性 该属性用来获取或设置页面中未单击的链接的颜色。
- 3、vlinkColor属性 该属性用来获取或设置页面中单击过的链接的颜色。

- Document对象的应用
- 文档背景色和前景色
- 1、bgColor属性 该属性用来获取或设置页面的背景颜色。 document.bgColor=setColor
- 2、fgColor属性 该属性用来获取或设置页面的前景颜色,即页面中文字的颜色。

```
Document对象的应用
6-01-01: <body>
        背景自动变色
<script language="javascript">
var Arraycolor=new Array("#00FF66", "#FFFF99", "#99CCFF", "#FFCCFF", "#FFCC99", "#00FFFF");
var n=0;
function changecolors() {
   n++:
   if (n==(Arraycolor.length)) n=0;
   document.bgColor = Arraycolor[n];
   document.fgColor=Arraycolor[n+1];
    setTimeout("changecolors()", 1000);
changecolors();
</script>
    </body>
```

- 查看文档创建时间、修改时间、文档大小以及获取URL
- 1、fileCreateDate属性
- 该属性用来获取文档的创建日期。
- 2、fileModifiedDate属性
- 用来获取文档最后修改日期。
- 3、lastModified属性
- 用来获取文档最后修改的日期。
- 4、fileSize属性
- 用来获取文档的大小。
- 5、URL属性
- document. URL

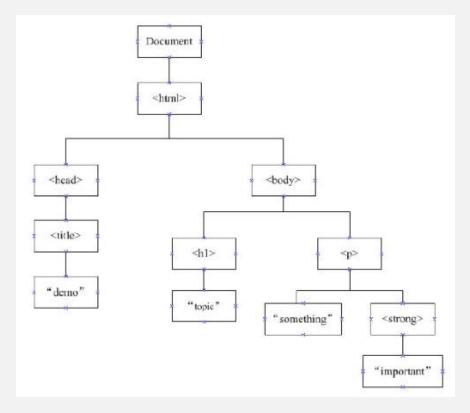
```
实例01-02: <script>
           function openWin() {
               var dw;
                dw=window.open("", "", "width=200, height=200");
                dw. document. open();
                dw. document. write ("<html><head><title>一个新的窗口</title>");
                dw. document. write ("</head>");
                dw. document. write ("<body>"):
                dw. document. write ("<h1>汶是一个新窗□</h1><br>");
                dw. document. write("这里有新的内容! ");
                dw. document. write("</body></html>");
                dw. document. close();}
        </script>
        <input type="button" value="打开一个新文档" onclick="openWin();"/>
```

DOM概述

- 文档对象模型简称DOM, DOM是一种HTML/XHTML页面的编程接口 (API)。借助DOM模型,可以将结构化文档转换成DOM树。实际上,它是把我们的标记方式转换为JavaScript可以理解的格式。简单的说就是DOM就像页面上的所有元素的一个地图。使用它通过名字和元素来找到元素,然后添加、修改或删除元素及其内容。
- 通过DOM技术不仅可以操作HTML页面的内容,包括添加元素、修改元素属性、删除元素等,而且还能操作HTML页面的风格样式。

DOM概述

■ 在DOM中,HTML文档的层次结构被表示为一个树形结构。树的根节点是一个表示当前HTML文档的document对象,树的每个子节点表示HTML文档中的不同内容。



- 在DOM树中有很多不同类型的节点。主要包括文档节点、元素节点、 属性节点和文本节点。
- 文档节点: HTML中每个元素、属性以及文本都由它自己的DOM节点呈现。
 这棵树的顶端是文档节点,它呈现为整个页面。当需要访问任何元素、属性和文本节点时,都需要通过文本节点进行导航。
- 元素节点: HTML元素描述了HTML页面的结构。例如〈p〉表示段落、〈ul〉 表示列表。
- 属性节点: HTML元素的开始标签中可以包含若干属性,这些属性再DOM 树中形成属性节点。
- 文本节点: 当访问元素节点时,可以访问元素内部的文本,这些文本保存再文本节点中。

节点之间的关系

DOM概述

• 节点之间的关系

```
包括三种关系: 父子关系、兄弟关系和祖孙关系。
例如: <html>
        <head>
           <title>节点关系</title>
        </head>
        <body>
            style="none">
               JavaScript
               <1i>jQuery</1i>
            </body>
    </html>
```

DOM概述

- W3C在1998年10月标准化了D0M第一级,不仅定义了基本的接口,其中还包含了所有HTML接口。在2000年11月标准化了D0M第二级,在第二级中不但对核心的接口升级,还定义了使用文档事件和CSS样式表的标准的API。
- DOM1: W3C规范。专注于HTML文档和XML文档。
- DOM2: 对DOM1增加了样式表对象模型。
- DOM3: 对DOM2增加了内容模型(DTD 、Schemas)和文档验证。

- getElementById
- DOM提供了一个名为getElementById的方法,这个方法将返回一个与哪个有着给定id属性值的元素节点对应的对象。
- getElementById是document对象特有的函数。在脚本代码里,函数名的后面必须跟有一对圆括号,这对圆括号包含着函数的参数。getElementById方法只有一个参数:想要获得的那个元素的id属性的值,这个id属性值必须放在单引号或者双引号里,其使用方法如下所示:

document.getElementById("purchases");

```
案例1:通过id获取元素,主要代码
                                                              .hot {
 <body>
     <div id="page">
     <h1 id="header">List King</h1>
     <h2>Buy groceries</h2>
     <u1>
      id="one" class="hot"><em>fresh</em>
figs
       id="two" class="hot">pine nuts
                                                              .cool {
     </div>
       <script>
var el = document.getElementById('one');
el.className = 'cool';
       </script>
   </body>
</html>
```

background-color: #d7666b; color: #fff; text-shadow: 2px 2px 1px #914141; border-top: 1px solid #e99295; border-bottom: 1px solid #914141;} background-color: #6cc0ac; color: #fff; text-shadow: 2px 2px 1px #3b6a5e; border-top: 1px solid #7ee0c9; border-bottom: 1px solid #3b6a5e;}

- 以上是返回单一元素的方法,使用下面方式可以返回多个元素, 即返回一个NodeList。
- NodeList是一组元素的集合。每个节点都有索引编号(从0开始编号),元素节点出现的顺序和它们在HTML页面中出现的顺序相同。当DOM查询返回一个NodeList时,可以;

从NodeList选择元素,遍历NodeList中的每个元素,然后针对每个元素节点执行相同的语句。

■ length属性表示NodeList中一共有多少项,item ()方法返回 NodeList中特定的节点,需要在小括号中制定所需要的索引编号。还可以像数组那样,获取NodeList中的一项。

- getElementsByTagName
- getElementsByTagName方法返回一个对象数组,每个对象分别对应着 文档里有着给定标签的一个元素。类似于getElementById,这个方法 也是只有一个参数的函数,它的参数是标签的名字,其使用方法如下 所示:

element.getElementsByTagName(tag);

- getElementsByClassName
- HTML5 DOM中新增了一个方法: getElementsByClassName。这个方法能够使我们通过class属性中的类名来访问元素。不过由于这是一个新增方法,某些DOM实现中可能还未支持此方法的解析,其在Internet Explorer 5, 6, 7, 8中无效,因此在使用时要注意其兼容性:
- getElementsByClassName方法与getElementsByTagName方法相似,也只接受一个参数,就是类名,其使用方法如下所示:

element.getElementsByTagName(class);

item () 方法: var elements=document.getElementsByClassName ('hot'); if (elements. length>=1) { var firstItem=elements.item(0); 数组方法 var elements=document.getElementsByClassName ('hot'); if (elements. length>=1) { var firstItem=elements[0]:

- querySelector() 方法返回文档中匹配指定 CSS 选择器的一个元素。
- 语法: document. querySelector(CSS selectors)
- 例如: document.querySelector("p");
- document.querySelector(".example");
- document.querySelectot("#example");
- document. querySelector ("p. example");
- document. querySelector("a[target]");

- querySelector()方法返回文档中匹配指定 CSS 选择器的多个元素。
- 语法: document.querySelectorALL(CSS selectors)
- 遍历NodeList使其具备相同的操作。

```
• 例如: var hotItems=document.querySelectorAll('li.hot');

if(hotItems.length>0) {

for(var i=0;i<hotItems.length;i++) {

hotItems[i].className='cool';
}
</pre>
```

- 得到一个元素节点后,可以使用如下5个属性来找到其他相关的元素,这种方式被称为遍历DOM。
- parentNode:该属性在HTML中找到包含该元素的元素节点(或其父元素节点)。
- previousSibling和nextSibling这两个属性找到当前节点的前一个或后一个兄弟节点。
- firstChild和lastChild这两个属性找到当前元素的第一个或最后一个子节点。
- 使用这些属性可能会遇到一些麻烦,例如有些浏览器会在元素之间添加一个文本节点,不管它们之间是不是真的有空白。解决这个方法最受欢迎的方法就是使用像jQuery这样的JavaScript库,可以解决因为浏览器之间的不一致性。

■ 案例2:

```
< u l > < l i i d = " o n e "
class="hot"> < em> fresh < / em> figs   pine nuts   honey   balsamic vinegar
```

```
var startItem = document.getElementById('two');
var prevItem = startItem.previousSibling;
var nextItem = startItem.nextSibling;
```

```
// Change the values of the siblings' class attributes prevItem.className = 'complete'; nextItem.className = 'cool';
```

■ 可以使用如下方法来操作元素的内容:

- 导航到文本节点。这种方式在元素只包含文本、不包含其他元素时最好用。在一个元素导航到它的文本节点后,使用nodeValue访问文字。
- 使用包含元素。这种方法可以让你同时获取到其文本节点和子元素。当操作一个元素节点时,这个元素可能包含标签。可以选择需要获取/更新标签,或是获取/更新文本。

innerHTML: 获取/设置文本和标签

textContent: 仅获取/设置文本

innerText: 仅获取/设置文本

■ 例如nodeValue的使用:

document.getElementById("one").firstChild.nextSibling.noValue

■ 案例3:使用nodeValue更新文本 节点内容:

```
<body>
      <div id="page">
     <h1 id="header">List</h1>
     <h2>Buy groceries</h2>
     <u1>
      id="one" class="hot"><em>fresh</em>
figs
      id="two" class="hot">pine nuts
      id="three" class="hot">honey
      id="four">balsamic vinegar
     </div>
          </body>
```

```
<script>
    var itemTwo = document.getElementById('two');
    var elText = itemTwo.firstChild.nodeValue;
    elText = elText.replace('pine nuts', 'kale');
    itemTwo.firstChild.nodeValue = elText;
</script>
```

案例4:innerText与TextContent:

```
<body>
       <div id="page">
     <h1 id="header">List</h1>
     <h2>Buy groceries</h2>
     <u1>
            id="one"
                      class="hot"><em>fresh</em>
       <1i
figs
       id="two" class="hot">pine nuts
       id="three" class="hot">honey
       id="four">balsamic vinegar
     <div id="scriptResults"></div>
   </div>
        </body>
```

```
    var firstItem = document.getElementById('one');
var showTextContent = firstItem.textContent;
var showInnerText = firstItem.innerText;
var msg = 'textContent: ' + showTextContent + '';
    msg += 'innerText: ' + showInnerText + '';
var el = document.getElementById('scriptResults');
el.innerHTML = msg;
firstItem.textContent = 'sourdough bread';
    </script>
```

- innerText与TextContent的区别:
- innerText:支持情况,虽然大多数浏览器厂商都接受这个属性,不过 Firefox不支持它,因为innerText不属于任何标准。遵从CSS,它不会 返回任何被CSS隐藏的内容。性能,因为innerText属性需要考虑到布 局规则来判断元素的可见性,它在获取文本内容时的速度比 textContent要慢。
- 在IE8或更早地IE中, textContent属性不起作用。

- 有两种不同的方法来添加和移除DOM树种的内容: innerHTML属性和 DOM操作。
- innerHTML属性可以获取或修改元素的内容,包括其中的所有子节点。
- 例如Id="one">freshfigs
 获取内容:

var elContent=document.getElementById("one").innerHTML

则elContent变量应包含如下字符串: fresh figs

设置内容:

document.getElementById("one").innerHTML=elContent

注意: 当使用innerHTML添加新内容时,需要注意如果缺失关闭标签的话,可能会影响整个页面的设计。 更坏的情况是,如果使用innerHTML把用户提供的内容添加到一个页面上,他们可能会添加恶意内容。

- DOM操作-添加元素 如果我们需要向HTML中添加新元素,那么我们首先便需要创建该元素,然后向已存在的元素追加创建的新元素。具体涉及以下三个步骤:
 - 1、创建元素createElement()
 - 2、设置内容createTextNode()
 - 3、把它添加到DOM中appendChild()

- DOM操作-添加元素
 - 首先创建一个新的元素,比如,其代码如下所示:

var para=document.createElement("p");

■ 如果需要向元素中添加文本内容,必须先创建一个文本节点, 如以下代码所示:

var node=document.createTextNode("这是创建的新段落。");

■ 然后将该文本节点追加到刚开始创建的元素中,代码如下所示:

para.appendChild(node);

■ 最后必须向一个已有的元素追加这个新建的元素,其实现代码如下

所示:

var element=document.getElementById("div1");

element.appendChild(para);

■ 案例5:

<div id="page">

<h1 id="header">List</h1>

h2>Buy groceries (h2>

 $\langle / div \rangle$

</body>

<script>
var newFl = document create

var newEl = document.createElement('li'); var newText = document.createTextNode('quinoa'); newEl.appendChild(newText);

- 创建多个节点
- 创建多个节点使用循环语句,利用createElement()方法和createTextNode()方法生成新元素并生成文本节点, 最用使用appendChild ()方法将创建的新节点添加到页面上。

```
例如5-01:
<body onload="dc()">
       <script>
            function dc() {
                var aText=["第一个节点内容","第二个节点内容","第三个节点内容","第四个节点内容"];
                for (i=0; i \leq aText. length; i++) \{
                    var ce=document.createElement("p");
                    var cText=document.createTextNode(aText[i]);
                    ce.appendChild(cText);
                    document. body. appendChild(ce);
        </script>
    </body>
```

</script>

</body>

```
创建多个节点
由于每次添加新的节点时都会刷新页面,通过循环语句添加节点的方法会使浏览器显得十分缓慢。这里可以通过使用createDocumentFragment()方法来解决这个问题。
例如5-02: <body onload="dc()">
      <script>
         function dc() {
                var aText=["第一个节点内容","第二个节点内容","第三个节点内容","第三个节点内容"];
                var cdf=document.createDocumentFragment();//创建文件碎片节点
                for(var i=0;i<aText.length;i++){//遍历节点
                           var ce=document.createElement("b");
                           var cb=document.createElement("br");
                           var cText=document.createTextNode(aText[i]);
                           ce. appendChild(cText);
                           cdf.appendChild(ce);
                           cdf.appendChild(cb);
                document.body.appendChild(cdf);
```

- 节点的插入和追加
- 插入节点通过使用insertBefore()方法来实现。insertBefore()方法将 新的子节点添加到当前节点的前面。
- 语法:
- Obj. insertBefore (new, ref)
- New:表示新的子节点;
- Ref: 指定一个节点, 在这个节点前插入新的节点。

- 节点的复制
- 复制节点可以使用cloneNode()方法来实现。
- 语法:
- Obj. cloneNode (deep)

```
案例:5-03:
 <script language="javascript">
  <!--
        function AddRow(b1) {
              var sel=document.getElementById("sexType");//访问节点
            var newSelect=sel.cloneNode(bl): //复制节点
              var b=document.createElement("br");//创建节点元素
                      var dq=document.getElementById("di");
              dq. appendChild(newSelect); //將新节点添加到当前节点的未
尾
              dq. appendChild(b);
</script>
```

- DOM操作-删除元素
- 如果需要在HTML中删除元素,那么我们首先便需要获得该元素,然后得到该元素的父元素,最后通过removeChild方法删除该元素,其实现流程如下所示:
- 获得该元素,比如要获得id属性值为div1的元素,其代码如下所示:

```
var child=document.getElementById("p1");
```

■ 获得该元素的父元素,代码如下所示:

```
var parent=document.getElementById("div1");
```

■ 从父元素中删除该元素

parent.removeChild(child);

■ 案例6:

```
<body>
                                    var removeEl = document.getElementsByTagName('li')[3];
         <div id="page">
                                    var containerEl = document.getElementsByTagName('ul')[0];
         <h1 id="header">List</h1>
         <h2>Buy groceries</h2>
                                    containerEl.removeChild(removeEl);
         \langle u1 \rangle
          < 1 i    i d = " o n e "</pre>
class="hot"><em>fresh</em> figs
          id="two" class="hot">pine
nuts
          class="hot">honey
          id="four">balsamic
vinegar
         </div>
   </body>
```

- DOM操作-属性操作
- 得到一个元素节点后,可以在这个元素上使用其他一些对象属性和方法 来获取和修改它的HTML属性。
- getAttribute方法就是专门用来获取元素属性的,相应的我们也可以 使用setAttribute方法来更改元素节点的值。
- getAttribute是一个函数,它只有一个参数即:查询的属性的名称, 其使用方法如下所示:

object.getAttribute(attribute);

- DOM操作-属性操作
- hasAttribute()检查元素节点是否包含特定属性。
- setAttribute()方法是用来进行设置属性的,它允许我们对属性节点的值做出修改,与getAttribute方法一样,它也是只能用于元素节点,其使用方法如下所示:

object.setAttribute(attribute, value);

- removeAttribute()从元素移除属性。
- 属性:
- className获取或设置class属性的值。
- id获取或设置id属性的值。

案例7: 获取属性 <div id="page"> <h1 id="header">List</h1> <h2>Buy groceries</h2> <111> < 1 i i d = " o n eclass="hot">fresh figs id="two" class="hot">pine nuts class="hot">honey id="four">balsamic vinegar <div id="scriptResults"></div> $\langle div \rangle$

```
var firstItem = document.getElementById('one');
if (firstItem.hasAttribute('class')) {
  var attr = firstItem.getAttribute('class');
  var el = document.getElementById('scriptResults');
  el.innerHTML = 'The first item has a class name: ' +
  attr + '';}
```

■ 案例8: 更新和创建属性

```
<111>
id="one" class="hot"><em>fresh</em>
figs
id="two" class="hot">pine nuts
id="three" class="hot">honey
                                     var firstItem = document.getElementById('one');
id="four">balsamic vinegar
                                    // Get the first item
                                     firstItem.className = 'complete';
    // Change its class attribute
      <style>
                                     var fourthItem = document.getElementsByTagName('li').item(3);
               . hot {color:red;}
                                    // Get fourth item
                                    // NOTE: The following line should say fourthItem (not el2)
               . cool {color:blue;}
                                     fourthItem.setAttribute('class', 'cool');
               .complete {color:gray;}
       </style>
```

```
案例9:综合示例
                               CSS:
                                <style>
   html:
                                    .cool{
                                      color:blue;
<body>
        <div id="page">
                                    span{
                                      color:red;
    <h1 id="header">List</h1>
    <h2>Buy groceries</h2>
                                   </style>
    \langle u1 \rangle
      id="one"><em>fresh</em>
figs
      id="two">pine nuts
      honey
      id="four">balsamic
vinegar
   </div>
</body>
```

案例9:综合示例

```
// ADD A CLASS OF COOL TO ALL LIST ITEMS
    JS:
                                                    var i;
var list = document.getElementsByTagName('ul')[0];
                                                    Counter variable
var newItemLast = document.createElement('1i');
                                                    for (i = 0; i < listItems.length; i++)
var newTextLast = document.createTextNode('cream');
                                                    {listItems[i].className = 'cool';}
newItemLast.appendChild(newTextLast);
                                                    // ADD NUMBER OF ITEMS IN THE LIST TO THE
list.appendChild(newItemLast);
// Add element end of list
                                                    HEADING
var newItemFirst = document.createElement('li');
                                                    var heading = document.guerySelector('h2');
// Create element
                                                    // h2 element
var newTextFirst = document.createTextNode('kale');
                                                    var headingText = heading.firstChild.nodeValue;
// Create text node
                                                    // h2 text
newItemFirst.appendChild(newTextFirst);
                                                    var totalltems = listItems.length;
// Add text node to element
                                                    // No. of  elements
list.insertBefore(newItemFirst, list.firstChild);
                                                    var newHeading = headingText + '<span>' +
// Add element to list
                                                    totalItems + '</span>'; // Content
var listItems = document.guerySelectorAll('li');
                                                    heading.innerHTML = newHeading;
// All elements
```

想一想?

- 1、总结获取网页元素的方法,以及网页元素的操作方法;
- 2、使用DOM编程,在网页上显示一个列表,例如:
- 星期一
- 星期二
- 星期三
- 星期四
- 星期五
- 星期六
- 星期日

统计项目数,也显示至网页。